

<<AutoCAD ObjectARX程序开 >

图书基本信息

书名：<<AutoCAD ObjectARX程序开发技术>>

13位ISBN编号：9787118035650

10位ISBN编号：7118035653

出版时间：2005-1

出版时间：国防工业出版社

作者：李长勋

页数：380

字数：565000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Autodesk公司开发的AutoCAD是目前应用最为广泛的计算机辅助绘图与设计软件包。

ARX(AutoCAD Runtime eXtension)作为AutoCAD的第三代开发工具之一，是继AutoCAD R13之后推出的一个以C++语言为基础的面向对象的开发环境和应用程序接口。

ARX程序本质上为Windows动态链接库(DLL)程序，与AutoCAD共享地址空间，直接调用AutoCAD的核心函数，可直接访问AutoCAD数据库的核心数据结构和代码，以便能够在运行期间扩展AutoCAD固有的类及其功能，创建能够全面享受AutoCAD固有命令特权的新命令。

ARX程序与AutoCAD、Windows之间均采用Windows消息传递机制直接通信。

鉴于AutoCAD的广泛应用和二次开发的迫切需要，加之市面上这类图书相对较少，尤其是初级入门的书更少。

作者根据自己学习的经验撰写了这本ObjectARX使用开发指南。

本书共分三篇，分别是入门篇、基础篇、高级篇。

入门篇对ObjectARX的入门知识和编程环境做了大量介绍图文并茂，非常适合初学者。

基础篇对ObjectARX的基础知识和基本理论做了详细论述，本篇列举了很多实例供读者钻研体会。通过对本篇的学习，读者基本上可以独立地完成大部分AutoCAD二次开发任务。

高级篇对ObjectARX的一些高级应用做了简要的说明，以开拓读者的眼界，带领有兴趣的读者走向一个更高的境界。

本书可作为AutoCAD初学者的入门指导书，也适用于已经掌握了一些基础知识并想进一步提高的中级读者，同时本书也可作为有一定AutoCAD使用经验的专业人员的备用参考书。

书籍目录

入门篇 第1章 ObjectARX简介 1.1 AutoCAD二次开发工具的综述 1.1.1 AutoLISP语言概述 1.1.2 ADS语言概述 1.1.3 Visual AutoLISP、ObjectARX及VBA 1.1.4 ObjectARX与其他开发工具的比较 1.2 ObjectARX程序设计环境 1.2.1 ObjectARX的运行环境 1.2.2 ObjectARX的功能简介 1.3 ObjectARX与Visual C++ 1.3.1 ObjectARX是Visual C++ 1.3.2 动态链接库 1.4 生成一个简单的ObjectARX程序 1.4.1 创建简单工程 1.4.2 输入程序代码 1.4.3 设置编译器选项 1.4.4 应用程序的调试 1.5 在AutoCAD中使用该应用程序 1.5.1 应用程序的装载和卸载 1.5.2 在AutoCAD中的加载、运行该应用程序 1.5.3 在AutoCAD中卸载该应用程序 第2章 ObjectARX基础 2.1 ObjectARX的数据及函数 2.2 ObjectARX类库 2.3 ObjectARX程序框架 第3章 ObjectARX的安装及使用 3.1 ObjectARX的安装 3.2 ObjectARX的定制及使用 3.3 ObjectARX工具的使用 第4章 ObjectARX数据库 4.1 数据库概述 4.2 操作数据库 4.3 数据库对象 第5章 ObjectARX实体对象 第6章 容器、选择集和实体 第7章 ObjectARX派生类 第8章 ObjectARX用户界面 第9章 关于几个高级问题的探讨 第10章 ObjectDBX库

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>