

<<计算机图形学教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学教程>>

13位ISBN编号：9787118040906

10位ISBN编号：7118040908

出版时间：2005-8

出版时间：国防工业出版社

作者：傅雅宁

页数：329

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机图形学教程>>

内容概要

本书系统地介绍了计算机图学的有关原理、几何建模和图形处理的基本算法。全书共分为8章，其主要内容包括计算机图形学的发展与应用、基本图形的生成、图表的几何变换、曲线和曲面造型、形体在计算机中的表示方法以及起初感图形的各种相关技术。本书可作为大专院专科、本科生学习计算机图形学的教材，也可作为从事CAD和计算机图形学技术研究的工程技术人员的参考书。

<<计算机图形学教程>>

书籍目录

第一章 计算机图形学概述第一节 计算机图形学的研究内容第二节 计算机图形学的发展简史第三节 计算机图形学的应用及发展方向第四节 图形设备习题一第二章 光栅图形学的扫描转换第一节 直线段的扫描转换算法第二节 圆弧的扫描转换算法第三节 弧和扇形的扫描转换算法第四节 多边形的扫描转换与区域填充第五节 字符的扫描转换第六节 走样与反走样习题二第三章 图形变换第一节 图形变换的数学基础第二节 几何变换第三节 图形的投影变换习题三第四章 裁剪第一节 二维图形裁剪第二节 三维图形裁剪习题四第五章 曲线和曲面第一节 参数曲线和曲面的基础知识第二节 Bezier曲线与曲面第三节 B样条曲线与曲面第四节 NURBS曲线与曲面第五节 Coons曲面第六节 曲线的求交习题五第六章 形体在计算机内的表示第一节 表示形体的3种模型第二节 二维形体的表示第三节 三维实体造型技术第四节 实体造型系统简介习题六第七章 消隐第一节 消隐的分类第二节 消除隐藏线第三节 隐藏面消隐习题七第八章 起初感图形的绘制第一节 颜色第二节 简单光照模型第三节 阴影第四节 局部光照明模型第五节 光透射模型第六节 表面纹理及纹理映射第七节 整体光照明模型第八节 实时真实感图形学技术习题八参考文献

<<计算机图形学教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>