

<<CAXA三维实体设计教程>>

图书基本信息

书名：<<CAXA三维实体设计教程>>

13位ISBN编号：9787118051056

10位ISBN编号：7118051055

出版时间：2007-5

出版时间：国防工业

作者：李景仲

页数：293

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<CAXA三维实体设计教程>>

### 内容概要

本书是作者在多年计算机绘图和教学实践的基础上编写而成的。

书中主要介绍CAXA实体设计软件的使用方法以及基本知识与技巧。

全书共15章，第1章为CAXA三维实体设计概述；第2章为标准智能图素；第3章为自定义智能图素的生成；第4章为三维球的应用；第5章为零件设计基础；第6章为标准件以及高级图素的应用；第7章为曲面零件设计；第8章为高级零件设计；第9章为钣金零件设计；第10章为装配设计；第11章为二维工程图的生成；第12章为渲染设计；第13章为三维动画设计；第14章为CAXA数据的交换与集成；第15章为机械设计应用实例。

全书文字精当，图文并茂。

本教材可作为普通高等学校、高等职业院校教材，亦可供有关工程技术人员参考。

## &lt;&lt;CAXA三维实体设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 CAXA三维实体设计概述 1.1 CAXA三维实体设计软件的安装及设计环境介绍 1.1.1 CAXA三维实体设计软件的安装 1.1.2 CAXA系统的启动 1.2 CAXA三维实体设计用户界面 1.2.1 三维“空白设计环境”界面 1.2.2 栅格 1.3 CAXA三维实体设计菜单 1.3.1 菜单及下拉菜单 1.3.2 菜单的定制 1.3.3 快捷菜单 1.4 CAXA三维实体设计主要快捷工具的使用 1.4.1 主要快捷工具的安装 1.4.2 主要快捷工具的使用 1.5 CAXA三维实体设计元素库介绍 1.5.1 设计元素库的分类 1.5.2 设计元素库的管理与分类 1.6 向导与视向 1.6.1 向导 1.6.2 视向 1.7 显示控制 1.8 设计环境的设置 1.9 属性表 1.10 入门实例 1.10.1 新建设计环境 1.10.2 生成零件的雏形 1.10.3 两长方体的精确定形与定位 1.10.4 添加孔图素 1.10.5 添加自定义的燕尾槽图素 1.10.6 进行倒角、圆角过渡等编辑第2章 标准智能图素 2.1 标准智能图素及其定位 2.2 智能图素的属性 2.2.1 包围盒 2.2.2 定位锚 2.3 图素形状的编辑 2.3.1 抽壳 2.3.2 倾斜 2.3.3 图素的删除 2.4 智能图素应用举例 2.4.1 在设计环境中生成单图素零件 2.4.2 新建图素缺省尺寸的设定 2.4.3 智能尺寸设置 2.4.4 智能图素的选定 2.4.5 零件、图素和表面的编辑状态 2.4.6 包围盒操作柄的使用 2.4.7 图素操作柄的使用 2.4.8 图素的重新定位 2.4.9 将图素组合到一个新智能图素中 2.5 镜像生成图素 2.5.1 复制对象 2.5.2 以相对宽度对称轴镜像对象 2.5.3 以相对高度对称轴镜像对象 2.5.4 以相对长度对称轴镜像对象 2.6 三维文字 2.6.1 利用文字向导添加三维文字 2.6.2 从设计元素库中拖放三维文字 2.6.3 编辑和删除三维文字 2.6.4 利用包围盒编辑文字图素 2.6.5 文字编辑状态和文字图素属性 2.6.6 文字图素的格式工具条第3章 自定义智能图素的生成 3.1 二维截面设计环境 3.1.1 二维截面设计环境的设置 3.1.2 二维截面工具 3.2 二维截面轮廓的生成 3.2.1 为二维图素生成二维截面 3.2.2 为特征造型绘制二维截面 3.2.3 利用【投影3D边】工具生成二维截面 3.2.4 编辑投影生成的二维截面 3.3 自定义智能图素生成与编辑 3.3.1 拉伸 3.3.2 旋转 3.3.3 扫描 3.3.4 放样第4章 三维球的应用第5章 零件设计基础第6章 标准件以及高级图素的应用第7章 曲面零件设计第8章 高级零件设计第9章 钣金零件设计第10章 装配设计第11章 二维工程图的生成第12章 渲染设计第13章 三维动画制作第14章 CAXA数据的交换与集成第15章 机械设计应用实例参考文献

<<CAXA三维实体设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>