

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787118058901

10位ISBN编号：7118058904

出版时间：2008-9

出版时间：国防工业出版社

作者：麦范金

页数：329

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书实践性强，通过实例循序渐进介绍使用Visual Basic6.0开发应用程序的步骤和方法。

书中分为基础篇、提高篇和实验篇三大部分。

基础篇包括1章～11章，主要介绍程序设计基本概念、VB的语法、数据类型、控制结构、常用对象（控件）、数组、过程、文件操作、图形等基础知识；提高篇包括第12章～15章，介绍了VB在多媒体、数据库、网络通信等方面的应用，以及类和对象的构建与引用。

实验篇安排了16个实验，每个实验有多个题目，用以巩固学生的基础知识，以及提高学生编程解决问题的能力。

本书既适用于高校非计算机类专业本科教学，也适用于高职高专、成人教育相关专业的教学，同时可作为Visual Basic爱好者的学习参考工具。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

| | | |
|----------------------------|-------------------------|---------------------------|
| 基础篇 第1章 Visual Basic程序设计概述 | 1.1 Visual Basic简介 | 1.1.1 Visual Basic的发展史 |
| 1.1.2 Visual Basic的特点 | 1.1.3 Visual Basic启动和退出 | 1.2 Visual Basic集成开发环境 |
| 1.2.1 菜单与工具栏 | 1.2.2 窗体窗口 | 1.2.3 属性窗口 |
| 1.2.4 代码窗口 | 1.2.5 立即窗口 | 1.2.6 控件工具箱窗口 |
| 1.2.7 窗体布局窗口 | 1.2.8 工程资源管理窗口 | 习题 |
| 第2章 Visual Basic程序设计基础 | 2.1 程序设计方法概述 | 2.1.1 计算机解决问题的一般过程 |
| 2.1.2 面向过程程序设计 | 2.1.3 面向对象程序设计 | 2.2 对象的基本概念 |
| 2.2.1 类和对象 | 2.2.2 属性、事件、方法 | 2.3 用Visual Basic建立简单应用程序 |
| 2.3.1 建立用户界面 | 2.3.2 设置对象属性 | 2.3.3 编写事件过程 |
| 2.3.4 保存和运行程序 | 2.4 基本控件 | 2.4.1 基本属性 |
| 2.4.2 窗体 | 2.4.3 命令按钮 | 2.4.4 标签 |
| 2.4.5 文本框 | 2.5 Visual Basic工程管理 | 2.5.1 工程的组成 |
| 2.5.2 工程环境设置 | 习题 | 第3章 Visual Basic语言基础 |
| 3.1 程序词法符号 | 3.1.1 关键字 | 3.1.2 标识符 |
| 3.1.3 标点符号 | 3.1.4 几点说明 | 3.2 数据类型 |
| 3.2.1 数据类型的概念 | 3.2.2 标准数据类型 | 3.2.3 用户自定义数据类型 |
| 3.3 常用和变量 | 3.3.1 常量 | 3.3.2 变量 |
| 3.4 运算符与表达式 | 3.4.1 算术运算符和算术表达式 | 3.4.2 字符串运算符和字符串表达式 |
| 3.4.3 关系运算符和关系表达式 | 3.4.4 逻辑运算符和逻辑表达式 | 3.5 常用内部函数 |
| 3.5.1 数学函数 | 3.5.2 字符串函数 | 3.5.3 日期和时间函数 |
| 3.5.4 转换函数 | 3.5.5 其他函数 | 3.6 编码规则 |
| 习题 | 第4章 程序控制结构 | 第5章 常用控件 |
| 第6章 数组 | 第7章 过程 | 第8章 通用对话框、菜单、多文档界面 |
| 第9章 图形 | 第10章 文件 | 第11章 程序调试与程序发布提高篇 |
| 第12章 多媒体应用 | 第13章 数据库应用 | 第14章 通信应用 |
| 第15章 创建类及对象实验篇 | 附录A Visual Basic6.0常用函数 | 附录B Visual Basic6.0常用语句 |
| 附录C 参考答案参考文献 | | |

<<Visual Basic程序设计>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计》总结了编者多年从事Visual Basic程序设计的教学和科研开发经验，通过实例，循序渐进地介绍程序设计基本概念和使用Visual Basic 6.0开发应用程序的步骤和方法。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>