

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787118076769

10位ISBN编号：7118076767

出版时间：2011-8

出版时间：国防工业出版社

作者：杨晓波，要路岗 编

页数：295

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

《C语言程序设计》定位应用型本科层次，着眼于C基本语法和程序设计思想，重点训练和培养学生算法设计的思维、风格和能力。

主要内容有程序设计基础、数据类型及运算符、简单C语言程序设计、程序的控制结构、函数、数组、指针、结构体、文件、位运算、C语言程序设计常见错误及解决方法等。

采用VisualC++6.0作为语言开发环境，系统地介绍了C语言程序设计的知识。

每章之后配有多种类型的习题，方便读者加深对所学基本概念的理解，巩固所学知识。

与本教材配套的还有上机指导书，以方便读者上机训练和实践，强化知识点、编程方法和常用算法。

教材还提供了供教师使用的电子教案。

《C语言程序设计》语言通俗易懂、简洁流畅；内容叙述深入浅出、突出重点；精选大量典型实例；每一章结尾都有小结来提纲挈领。

《C语言程序设计》注重实践应用，注意训练学生的综合应用和实践能力，适用于应用型本科计算机及相关专业的教学，也可供自学人员及工程技术人员学习参考。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 程序设计基础1.1 程序设计语言简介1.1.1 什么是程序设计语言1.1.2 C语言简介1.1.3 C语言的功能特点1.2 算法及其描述方法1.2.1 算法的概念1.2.2 算法的特征1.2.3 算法的描述方法1.3 简单C程序介绍1.3.1 C程序示例1.3.2 C程序的一般组成1.4 Visual C++6.0简介1.4.1 编辑源程序1.4.2 编译 (Compile) 1.4.3 连接 (Build) 1.4.4 执行 (Execute) 1.4.5 退出1.5 本章小结1.6 习题第2章 数据类型、运算符与表达式2.1 数据类型2.2 变量2.2.1 变量定义2.2.2 整型变量2.2.3 实型变量2.2.4 字符变量2.3 常量2.3.1 整型常量2.3.2 实型常量2.3.3 字符常量2.3.4 字符串常量2.3.5 符号常量2.4 常用运算符及表达式2.4.1 C运算符简介2.4.2 基本算术运算符及表达式2.4.3 关系运算符2.4.4 逻辑运算符与逻辑表达式2.4.5 赋值运算符2.4.6 自增、自减运算符2.4.7 强制类型转换+运算符2.4.8 逗号运算符2.5 各种类型数据之间的混合运算2.6 本章小结2.7 习题第3章 简单的C程序设计3.1 C语言的语句3.1.1 C语言的语句3.1.2 变量说明语句3.2 表达式语句3.2.1 赋值语句3.2.2 函数调用语句3.2.3 空语句3.3 复合语句3.4 基本输入 / 输出操作的实现3.4.1 字符输入 / 输出3.4.2 格式输入 / 输出3.5 本章小结3.6 习题第4章 程序的控制结构4.1 顺序结构4.1.1 顺序结构的流程图表示4.1.2 应用程序举例4.2 选择结构4.2.1 应用场合4.2.2 if语句4.2.3 if语句的嵌套4.2.4 switch语句4.3 循环结构4.3.1 应用场合4.3.2 循环语句4.3.3 单重循环应用举例4.3.4 嵌套循环及其应用举例4.4 流程的转移控制4.4.1 goto语句4.4.2 break与continue语句4.4.3 函数exit () 4.4.4 应用程序举例4.5 本章小结4.6 习题第5章 函数5.1 模块化程序设计方法简介5.1.1 模块与函数5.1.2 模块设计三个原则5.2 函数的定义与使用5.2.1 函数的分类5.2.2 函数的定义5.2.3 函数的调用、参数和返回值5.2.4 函数main () 的特殊性5.3 变量的作用域和存储类型5.3.1 变量的作用域5.3.2 变量的存储类别5.4 递归5.4.1 递归问题的提出5.4.2 递归函数5.5 预处理指令5.5.1 #include5.5.2 #define和# undef5.5.3 条件编译5.6 应用实例5.7 本章小结5.8 习题第6章 数组6.1 数组类型的应用场合6.2 一维数组6.2.1 一维数组的定义6.2.2 一维数组的引用6.2.3 一维数组的存储6.2.4 一维数组的初始化6.2.5 程序实例6.3 二维数组6.3.1 二维数组的说明6.3.2 二维数组的引用6.3.3 二维数组的存储6.3.4 二维数组的初始化6.3.5 程序实例6.4 数组作函数参数6.4.1 数组元素作函数参数6.4.2 一维数组名作函数参数6.4.3 二维数组名作为函数参数6.4.4 程序实例.....第7章 指针第8章 结构体与共用体第9章 文件操作第10章 位运算第11章 常见错误示例及解决方案附录参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>