

<<无线网络中的博弈论研究>>

图书基本信息

书名：<<无线网络中的博弈论研究>>

13位ISBN编号：9787118079906

10位ISBN编号：7118079901

出版时间：2012-3

出版时间：国防工业出版社

作者：（美）麦肯齐，（美）达席尔瓦 著，龙飞 译

页数：90

字数：71000

译者：龙飞

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<无线网络中的博弈论研究>>

### 内容概要

《无线网络中的博弈论研究》 Allen B.MacKenzie、 Luiz A.DaSilva。

《无线网络中的博弈论研究》内容简介：本书是一部关于博弈论及其在无线网络设计中应用的专业书籍。

作者从博弈论的基本概念入手，以一些应用实例引出博弈论与无线网络的联系。

随后介绍了博弈论中的决策与收益理论和策略式博弈。

作者着重介绍了与无线网络设计密切相关的分段博弈（包括重复博弈和马尔可夫博弈）。

为了解决博弈中的均衡收敛问题，作者还介绍了势博弈的概念及应用，并展望了博弈论的应用前景。

本书涵盖了博弈论的大部分基本理论，可供以无线网络为研本书是一部关于博弈论及其在无线网络设计中应用的专业书籍。

作者从博弈论的基本概念入手，以一些应用实例引出博弈论与无线网络的联系。

随后介绍了博弈论中的决策与收益理论和策略式博弈。

作者着重介绍了与无线网络设计密切相关的分段博弈（包括重复博弈和马尔可夫博弈）。

为了解决博弈中的均衡收敛问题，作者还介绍了势博弈的概念及应用，并展望了博弈论的应用前景。

本书涵盖了博弈论的大部分基本理论，可供以无线网络为研究方向但并无博弈论基础的科研院所研究生、教师和工程人员阅读，也可供以博弈论为研究方向的科研人员参考。

## &lt;&lt;无线网络中的博弈论研究&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 博弈论介绍

- 1.1 什么是博弈论
- 1.2 博弈论的起源
- 1.3 博弈论与无线通信和网络领域相关
- 1.4 如何正确应用博弈论
- 1.5 实例
  - 1.5.1 能量控制
  - 1.5.2 路由
  - 1.5.3 信任管理
- 1.6 标识
- 1.7 后续章节

## 第2章 决策和收益理论

- 2.1 偏好关系
- 2.2 序数收益表示的存在性
  - 2.2.1 有限集 $x$
  - 2.2.2 可数集 $x$
  - 2.2.3 不可数集 $X$
  - 2.2.4 收益函数的唯一性
- 2.3 彩票偏好
  - 2.3.1 von Neumann—Morgetem公理
  - 2.3.2 von Neumann—Morgetem和基数收益表示的存在性
- 2.4 其他版本的期望收益表示
- 2.5 结论

## 第3章 策略式博弈

- 3.1 策略式博弈的定义
- 3.2 支配策略和支配策略的迭代删除
- 3.3 混合策略
- 3.4 纳什均衡
  - 3.4.1 混合策略的处理
  - 3.4.2 纳什均衡的讨论
- 3.5 纳什均衡的存在性
- 3.6 应用
  - 3.6.1 网络资源定价
  - 3.6.2 流控制

## 第4章 重复博弈和马尔可夫博弈

- 4.1 重复博弈
  - 4.1.1 扩展式表示
  - 4.1.2 重复博弈的均衡点
  - 4.1.3 策略式重复博弈
  - 4.1.4 节点合作：一个重复博弈的实例
  - 4.1.5 “大众定理”
- 4.2 马尔可夫博弈：泛化重复博弈思想
- 4.3 应用
  - 4.3.1 蜂窝网络中的能量控制
  - 4.3.2 媒体接入控制

## <<无线网络中的博弈论研究>>

### 第5章 收敛至均衡点：势博弈

#### 5.1 “最佳响应”和“更佳响应”动态

#### 5.2 势博弈

##### 5.2.1 定义和基本特性

##### 5.2.2 收敛

##### 5.2.3 认证

##### 5.2.4 解释

#### 5.3 应用：干扰避免

### 第6章 未来研究方向

#### 6.1 无线通信和网络的相关研究

##### 6.1.1 分布式决策中信息的作用

##### 6.1.2 认知无线电与学习

##### 6.1.3 突现行为

##### 6.1.4 机制设计

##### 6.1.5 变化模型

##### 6.1.6 无线系统和网络中的合作

#### 6.2 结论

### 参考文献

### 后记

<<无线网络中的博弈论研究>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>