

<<战场信息管理>>

图书基本信息

书名：<<战场信息管理>>

13位ISBN编号：9787118081046

10位ISBN编号：7118081043

出版时间：2012-7

出版时间：国防工业出版社

作者：刘晓明 等编著

页数：196

字数：290000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<战场信息管理>>

内容概要

《战场信息管理》是一本全面介绍战场信息管理的教科书。全书共分10章，从信息流的角度出发，主要阐述了战场信息管理的基本概念，介绍了战场信息的获取、传输、处理和管理等主要内容，阐述了战场信息的安全管理、分发管理和战场频谱管理的概念与方法，最后介绍了战术数据链的基本技术与管理方法。

《战场信息管理》涉及战场信息管理的概念、技术和方法等方面的内容，可作为指挥信息系统工程(指挥自动化工程)、作战信息管理等相关专业的本科生教材，也可作为地方高等院校国防生相关专业的教材和各类军队干部培训和轮训班的教材，还可作为国防科技科研人员和军事爱好者的参考资料。

<<战场信息管理>>

作者简介

刘晓明，1956年9月生于江苏省泰州市。

现为解放军理工大学指挥自动化学院教授。

长期从事指挥信息系统工程、作战仿真等领域教学和科研工作。

先后主持和参与多项全军重大科研项目。

获国家科技进步二等奖1项、军队和省部级科技进步二等奖3项、三等奖10余项。

国家优秀教学成果二等奖1项，军队优秀教学成果二等奖1项。

发表各类论文百余篇。

被评为总参有突出贡献的中青年专家，全军优秀教师，享受政府特殊津贴。

荣立二等功1次。

裘杭萍，1965年4月生于浙江省杭州市。

现为解放军理工大学指挥自动化学院教授。

长期从事指挥信息系统工程、系统仿真与评估等领域的教学和科研工作。

先后主持和参与多项全军重大科研项目。

获军队科技进步一等奖1项、军队科技进步二等奖2项、三等奖8项。

发表各类论文80余篇。

总参优秀中青年专家，理工大学学科带头人，享受军队优秀专业技术二类岗位津贴，获军队育才银奖。

荣立三等功2次。

<<战场信息管理>>

书籍目录

第1章 信息与战场信息

1.1 信息的概念与特征

1.1.1 数据和信息

1.1.2 信息的特征

1.1.3 信息的价值

1.1.4 有价值的信息

1.2 战场信息

1.2.1 战场信息的定义

1.2.2 战场信息的特征

1.2.3 战场信息的类型

1.3 战场信息的一般流程

1.3.1 战场信息的一般流程

1.3.2 全球信息环境与战场信息环境

1.4 信息技术与信息优势

1.4.1 信息技术

1.4.2 信息优势

习题

参考文献

第2章 战场信息的获取

2.1 概述

2.1.1 相关信息和情报

2.1.2 战场信息的需求

2.2 信息获取的组织和原则

2.2.1 信息获取的组织

2.2.2 信息获取的原则

2.3 信息获取技术

2.3.1 感知技术

2.3.2 定位技术

2.3.3 识别技术

习题

参考文献

第3章 战场信息的传输

3.1 战场信息传输的构成及作用

3.1.1 战场信息传输的媒介

3.1.2 战场信息传输的构成

3.1.3 战场信息传输的地位作用

3.2 军事信息的传输类型和方式

3.2.1 军事信息传输的类型

3.2.2 信息传输的方式

3.3 军事信息传输技术

3.3.1 调制技术

3.3.2 差错控制技术

3.3.3 信道改善技术

3.3.4 扩展频谱技术

3.3.5 同步技术

<<战场信息管理>>

- 3.3.6 多路信息传输技术
- 3.4 战场信息传输系统
 - 3.4.1 战略通信系统
 - 3.4.2 战区通信系统
 - 3.4.3 战术通信系统
- 3.5 战场信息传输的管理
 - 3.5.1 现代战争对战场信息传输的基本要求
 - 3.5.2 信息化条件下局部战争信息传输的特点与指导思想
 - 3.5.3 组织实施战场信息传输的基本准则
 - 3.5.4 战场信息传输的管理
- 习题;
- 参考文献
- 第4章 战场信息处理
 - 4.1 战场信息处理的内涵
 - 4.1.1 信息处理的基本概念
 - 4.1.2 战场信息处理的分类和任务
 - 4.1.3 战场信息处理的原理和要求
 - 4.2 战场信息处理的内容及应用
 - 4.3 战场信息处理技术
 - 4.3.1 战场信息的一般处理技术
 - 4.3.2 战场信息处理的新技术
- 习题
- 参考文献
- 第5章 战场信息的管理
 - 5.1 管理与信息管理
 - 5.1.1 管理的定义和组织
 - 5.1.2 信息管理
 - 5.2 战场信息的过程管理
 - 5.2.1 信息需求分析
 - 5.2.2 信息源分析
 - 5.2.3 战场信息的输入
 - 5.2.4 战场信息的转换
 - 5.2.5 战场信息的组织
 - 5.2.6 战场信息的检索
 - 5.2.7 战场信息的输出
 - 5.3 战场信息信息的反馈
 - 5.3.1 信息反馈的含义
 - 5.3.2 信息反馈的特点
 - 5.3.3 信息反馈的原则
- 5.4 战场信息的存储
 - 5.4.1 战场信息存储管理的内容
 - 5.4.2 战场信息存储的程序管理
 - 5.4.3 数据库建设与管理
- 习题
- 参考文献
- 第6章 战场管理信息系统
 - 6.1 战场管理信息系统及其结构

<<战场信息管理>>

- 6.1.1 系统与战场管理信息系统
- 6.1.2 战场管理信息系统的结构
- 6.1.3 战场管理信息系统的功能
- 6.2 战场管理信息系统建设
 - 6.2.1 战场管理信息系统建设的基本原则
 - 6.2.2 系统规划
 - 6.2.3 系统分析
 - 6.2.4 系统设计
 - 6.2.5 系统实施
- 6.3 战场信息系统的开发方法
 - 6.3.1 结构化的系统开发方法
 - 6.3.2 原型化方法
 - 6.3.3 面向对象开发方法
- 6.4 战场管理信息系统的管理
 - 6.4.1 战场信息系统管理体系
 - 6.4.2 战场信息系统管理的任务和内容
 - 6.4.3 战场信息系统管理的基本原则
 - 6.4.4 战场信息系统管理的主要方法
 - 6.4.5 战场信息系统的运行管理与维护
 - 6.4.6 充分发挥人在战场管理信息系统中的作用

习题

参考文献

第7章 安全管理

- 7.1 信息安全的隐患及对策
 - 7.1.1 信息系统的脆弱性
 - 7.1.2 对信息安全的主要威胁
 - 7.1.3 信息安全面临的问题及对策
- 7.2 信息系统安全体系结构
 - 7.2.1 战场信息系统的主要安全服务
 - 7.2.2 战场信息系统的安全机制
 - 7.2.3 安全月良务与安全机制的关系
 - 7.2.4 信息系统的安全防护体系
- 7.3 安全模型
 - 7.3.1 存取矩阵模型
 - 7.3.2 多级安全模型
 - 7.3.3 基于角色的存取控制模型
- 7.4 安全的相关标准
 - 7.4.1 标准的发展进程
 - 7.4.2 安全评测标准
- 7.5 信息保密技术
 - 7.5.1 密码技术
 - 7.5.2 数字签名
 - 7.5.3 网络通信中的密码技术
- 7.6 防火墙技术
- 7.7 信息安全管理
 - 7.7.1 信息安全管理的功能和作用
 - 7.7.2 信息安全管理的基本原则

<<战场信息管理>>

7.7.3 信息安全管理的内容

习题

参考文献

第8章 信息分发管理

8.1 信息分发管理概念

8.2 信息分发管理与gig

8.3 传统战场信息系统在信息分发管理方面的缺陷

8.4 idm能力需求

8.5 信息分发管理功能框架

8.5.1 信息源、指挥员和消费者

8.5.2 idm核心服务

8.5.3 公共目录服务

8.5.4 公共元数据目录

8.5.5 信息分发基础设施

8.6 信息分发的关键技术

8.6.1 认知技术

8.6.2 访问技术

8.6.3 分发技术

8.6.4 代理技术

8.6.5 高速缓存技术

8.7 信息分发策略

8.7.1 分发方式沿革

8.7.2 几种分发策略

8.8 信息分发系统

8.8.1 动态环境下信息分发的策略支持

8.8.2 作战想定

8.8.3 分发代理模块概述

8.8.4 分发代理体系结构

8.8.5 用户需求代理

8.8.6 profile初始化

8.8.7 信息请求的参数表示

8.8.8 事件监控代理

8.8.9 实例分析

习题

参考文献

第9章 战场频谱管理

9.1 概述

9.1.1 频谱的概念与特征

9.1.2 电磁干扰

9.2 电磁兼容

9.2.1 电磁兼容性研究的由来

9.2.2 电磁兼容的重要性

9.2.3 电磁兼容的设计思路

9.2.4 电磁兼容的设计方法

9.3 频谱管理

9.4 美军战场频谱管理

9.4.1 战场频谱管理的目标

<<战场信息管理>>

9.4.2 频谱分配

习题

参考文献

第10章 数据链及其管理

10.1 数据链及其基本概念

10.1.1 数据链的基本概念

10.1.2 数据链的功能

10.1.3 数据链的发展趋势

10.2 战术数据链的基本结构

10.2.1 战术数据链系统的基本组成

10.2.2 战术数字信息链路(tadil-j)

10.2.3 可变报文格式(vmf)

10.3 数据链的网络管理

10.3.1 数据链网络管理系统的功能、组成及特性

10.3.2 数据链网络管理系统的操作流程

习题

参考文献

<<战场信息管理>>

章节摘录

版权页：插图：战场感知是随着信息技术特别是探测技术的发展、信息优势等概念的形成，以及新军事革命理论的深化而产生的新概念，是所有参战部队和支援保障部队对战场空间内敌、我、友各方兵力部署、武器装备和战场环境（如地形、气象、水文等）等战场态势信息实时掌握的过程。

战场感知能力包括：“信息获取”、“精确信息控制”和“一致性战场空间理解”3个要素。

“信息获取”指及时、充分、准确获得敌、我、友部队的状态、行动、计划和意图等信息的能力；“精确信息控制”是指动态地控制和集成战术指挥、控制、通信、计算机、情报、监视与侦察（C4ISR）资源的能力；“一致性战场空间理解”也称为感知共享，是指保持战术部队与支援部队对战场态势理解的一致性的能力，它反映了参战人员对敌、友和地理环境理解的水平与速度。

由此可见，战场感知除传统的侦察、监视、情报、目标指示与毁伤评估等内涵以外，还包括信息共享及信息资源的管理与控制。

联合部队利用这一能力，可一致性地理解及预测战情，控制战争进程，夺取战场主动权。

战场感知同时又是信息作战的“灵魂”。

如今战场重点已转向如何获取信息、怎样传递和运用所获得的信息达成掌控“透明战场”和精确打击上。

各类传感器在现代战场上的作用及独到的探测能力，使信息获取的内涵、范围以及技术的实现都发生了根本性变化，使作战平台的效能随之倍增。

随着军事传感技术在现代战场上的广泛应用，使作战平台的自动化、武器装备的系统化和攻击方式的精确化程度日益提高，其作用和发展前景备受青睐。

目前，世界各国都十分重视以传感器为代表的信息获取技术的开发利用，将信息获取技术列入对其国防实力有极大影响的重点发展技术之列，着力构建和开发集声、光、电、磁等高新技术手段于一体的信息获取体系。

2.1.1 相关信息和情报 指挥员在分配信息获取的手段之前必须考虑所需信息的种类和实质。

首要的问题：需要什么样的信息？

这种信息的实质是什么？

如何获取这种信息？

必要的战场信息包括任务、敌人、部队、地形、气候、可用的时间以及关于任务对象、目标、时间、地点和原因的基本信息。

这些信息的质量包括准确性、及时性以及与指挥员关键信息要求总体上一致的相关性。

在战场信息获取中，主要涉及两个重要概念。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>