第一图书网, tushu007.com

<<极限编程透视>>

图书基本信息

书名：<<极限编程透视>>

13位ISBN编号：9787121000614

10位ISBN编号：712100061X

出版时间：2004-7

出版时间：电子工业出版社

作者：马凯西

页数：408

字数：510000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书收集了47篇有关XP的论文。
这些论文共分为六个主要部分：XP和AM概述，XP开发实践，向XP和AM转变过程中所包含的问题，应用XP进行工作的实际经验，如何使用极限工具帮助实际应用XP和AM，最后讨论了一些发展和扩充XP的思想。
围绕XP和其他灵活方法论中讨论的多个关键主题，本书提出了有效实施XP的经验性技术，并给出了实现成功转变的策略。

本书收集的论文涉及多个行业中的极限编程实践。
对于已经在进行XP开发，或者是准备转换到这种灵活方法论上的人来说，具有较强的指导意义。
对于采用传统开发方法的程序员来说，也有助于他们开阔视野，进而接受这些新的编程思想。

<<极限编程透视>>

书籍目录

第一部分　XAR：极限和Agile回顾—XP和AM 第1章　XP概述 第2章　灵活软件开发 第3章　如何选择使用AM 第4章　结对编程：为什么让2个人做1个人的工作 第5章　系统隐喻的研究 第6章　轻型过程的轻型评价 第7章　生命周期与螺旋形消亡 第8章　用XP命中目标第二部分　XD: 极限开发—XP开发实践的分析 第9章　XP风格的测试简介 第10章　质量是可以商量的吗 第11章　开发者和测试员使用极限编程方法论的协作模型 第12章　提高自动测试的效率 第13章　极限单元测试：为最大化早期测试而排序测试用例 第14章　重构测试代码 第15章　测试感染代码中的诊断进展 第16章　使用金卡进行革新与维护 第17章　极限编程与合同的集成 第18章　重构或预先设计 第19章　递增变化的方法论 第20章　极限维护第三部分　XTT：极限技术转换—XP和AM入门 第21章　将极限编程引入课堂 第22章　讲授XP——最初的观察和计划 第23章　学生对极限和结对编程适用性的感受 第24章　极限编程与软件设计课程 第25章　用户素材和计划游戏教程 第26章　不断学习 第27章　XP游戏 第28章　群体编程以及向XP过渡 第29章　估算灵活方法论效率的度量套件第四部分　XD：极限真实性—现实生活经验 第30章　在B2B企业中采用XP的经验 第31章　从XP项目中得到的教训 第32章　分析员在大型XP项目中遇到的挑战 第33章　XP在大型项目中的应用—开发人员的观点 第34章　客户经验：实施XP 第35章　从实践中学习：为什么XP不被采纳 第36章　在中等规模的企业中进行XP定性研究第五部分　XT：极限工具—工具怎样帮助实践XP和AM 第37章　自动生成模拟对象 第38章　快速测试：XP环境下的自动验收测试 第39章　Jester——JUnit测试器 第40章　应用特定工具来稳定XP流程 第41章　Holmes——对轻量级开发过程的重量级支持第六部分　XEX：通向极限的极限—关于如何扩展XP和AM的方法 第42章　从CMM的角度来看极限编程 第43章　保持期权的开放性：极限编程和弹性经济学 第44章　分布式极限编程 第45章　XP不能扩展的五个原因及其对策 第46章　复杂项目配置中的XP：几点扩展 第47章　使用模式和XP构建复杂的面向对象系统

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com