第一图书网, tushu007.com

<<C++核心思想>>

图书基本信息

书名：<<C++核心思想>>

13位ISBN编号：9787121001321

10位ISBN编号：7121001322

出版时间：2004-8

出版时间：电子工业出版社

作者：霍斯特曼 (Horstmann Cay S.)

页数：586

字数：973000

译者：晏海华

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书系统地介绍了标准C++和面向对象程序设计的思想与实现。
全书共分18章：前两章简要地介绍了C++语言及其相关的基础知识；第3章到第16章详细地分析、阐述了C++语言的本质特性和设计思想；第17章介绍了C++的一些高级特性，如运算符重载、模板和异常处理等内容；第18章讲述了一些图形用户界面（GUI）的相关知识。

本书概念清晰，分析透彻，内容通俗易懂，既可作为高等院校计算机及相关专业的教材，又可供程序员和编程爱好者参考使用。

作者简介

Cay Horstmann，美国圣何塞州大学教授，著有Java、C++、面向对象程度设计类图书多部。
他的个人主页为http://www.horstmann.com，并提供我种资源以及本书的代码，部分习题答案等丰富的教辅资料。

<<C++核心思想>>

书籍目录

第1章 简介 1.1 什么是计算机 1.2 什么是编程 1.3 计算机剖析 1.4 将可读程序转换成机器代码 1.5 编程语言 1.6 编程语言的设计和发展 1.7 熟悉计算机 1.8 编译一个简单的程序 1.9 错误 1.10 编译过程 1.11 算法 本章小结 参考文献 习题 编程习题第2章 基本数据类型 2.1 数字类型 2.2 输入和输出 2.3 赋值 2.4 常量 2.5 算术运算 2.6 字符串 本章小结 参考文献 习题 编程习题第3章 对象 3.1 构造对象 3.2 使用对象 3.3 现实世界对象 3.4 显示图形 3.5 图形结构 3.6 选择坐标系统 3.7 从图形窗口获得输入 3.8 比较可视化和数字化信息 本章小结 参考文献 习题 编程习题第4章 基本控制流程 4.1 if语句 4.2 if-else语句 4.3 关系运算符 4.4 输入确认 4.5 简单循环 4.6 处理一组输入 4.7 使用布尔变量 本章小结 参考文献 习题 编程习题第5章 函数 5.1 如同黑箱的函数 5.2 编写函数 5.3 函数注释 5.4 返回值 5.5 参数 5.6 副作用 5.7 过程 5.8 引用参数 5.9 变量作用域和全局变量 5.10 逐步求精 5.11 从伪代码到代码 5.12 走查 5.13 前提条件 本章小结 参考文献 习题 编程习题第6章 类第7章 高级控制流第8章 测试和调试第9章 向量和数组第10章 指针第11章 继承第12章 流第13章 面向对象设计第14章 递归第15章 排序和查找第16章 数据结构介绍第17章 C++高级主题第18章 图形用户界面附录A C++语言编码指南附录B C++语言和类库摘要术语表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com