

<<Flash MX 2004网页动画制>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004网页动画制作标准教材（中文版）>>

13位ISBN编号：9787121002342

10位ISBN编号：7121002345

出版时间：2004-9

出版时间：电子工业出版社

作者：德哈恩

页数：360

字数：590000

译者：周辉

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX 2004网页动画制>>

内容概要

Macromedia Flash MX 2004和Macromedia Flash MX Professional 2004是能够让设计人员和开发人员自由创建丰富而迷人的应用程序、演示文稿、动画和Web站点的多媒体应用程序，是一种在Web上显示丰富内容的标准。

通过对相关示例和练习的详细讲解，全书主要介绍了Flash MX 2004的特性和工作流程，读者将学会如何创建按钮和链接、在Flash中绘画和制作动画、格式化文本、向应用程序中载入数据、使用动作脚本概念以及其他很多内容。

读者将逐步学习每个练习中的项目，获得创建Flash应用程序和Web站点所需的技巧。

本书既适用于从头开始学习的初学者，又适用于具有一定专业水平的设计和开发人员。

<<Flash MX 2004网页动画制>>

作者简介

Jen deHaan是来自卡尔加里（加拿大的一个城市）的Flash开发兼设计人员，她喜欢写书，以及使用Macromedia Flash进行创作。

Jen参与编写了很多书，它们大多是关于Macromedia产品的（比如Flash、动作脚本、ColdFusion和Dreamweaver）。

她对Macromedia开发中心使用Flash构

<<Flash MX 2004网页动画制>>

书籍目录

第1课 学习基本知识 1.1 Macromedia Flash MX 2004简介 1.2 熟悉Flash工作区 1.3 创建第一个Flash文档 1.4 使用面板 1.5 使用时间轴和帧 1.6 图层 1.7 设置“首选参数”(Preferences) 1.8 测试你的FLA 1.9 获得帮助 1.10 查看本书的项目第2课 创建图形 2.1 使用“工具”面板 2.2 用绘图工具创建图形 2.3 使用“辅助线”、“网络”、“坐标”和“对齐” 2.4 创建新图形 2.5 创建和使用蒙板(Mask) 2.6 添加笔触 2.7 使用库 2.8 导入和优化拉图 2.9 导入矢量图 2.10 使用填充和渐变 2.11 处理图形第3课 使用文本 3.1 使用“文本工具” 3.2 向文档中添加文本 3.3 使用嵌入式字体 3.4 字体属性 3.5 向文本字段中添加一个时间轴特效 3.6 对文档进行拼写检查 3.7 使用基于文本的组件 3.8 理解动态文本字段第4课 创建和编辑元件第5课 创建动画第6课 添加基本交互第7课 添加声音和视频第8课 使用屏幕第9课 使用组件创建表单第10课 动态数据集成第11课 动作脚本基础第12课 优化Flash内容第13课 发布Flash文档附录A 安装扩展附录B 资源附录C 键盘快捷键

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>