第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic.NET应用程 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET应用程序和组件开发>>

13位ISBN编号：9787121002595

10位ISBN编号：7121002590

出版时间：2004-9

出版时间：电子工业出版社

作者：（美）帕蒂森 等著，韩江 译

页数：354

字数：564000

译者：帕蒂森

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Visual Basic .NET是专为.NET Framework设计的一种新的程序设计语言，掌握它就能利用.NET Framework的新特性来开发网络应用程序和可重用的组件库。
全书共分12章，前3章介绍.NET Framework体系结构的核心组成部分，包括公共语言运行时、Framework类库和公共类型系统等；后9章详述了Visual Basic最新版本中所添加的新编程特性，如类、对象、继承、接口、委托、事件、构造函数、异常处理、装配件、无用存储单元收集和COM互操作等。
本书主要面向那些已经掌握程序设计基本原理、并使用过Visual Basic、C++或Java的中、高级程序员，书中还提供了丰富的实例，因此也适用于具有一定编程经验并了解面向对象程序设计相关概念的读者。

作者简介

Ted Pattison于1985年毕业于Vandebilt大学,获得物理学学士学位。
作为一名专业的录音工程师在洛杉矶工作4年之后，他参加了美国加州大学Irvine分校究生课程的学习，并于1990年获得了MBA学位。

1990年，Ted进入了QuickStart Technologies公司，并在那里开始了他作为一

书籍目录

译者第1章 .NET Framework 1.1 .NET Framework之路 1.2 .NET Framework的体系结构 1.3 公共语言运行时环境 1.4 Framework类库 1.5 转到.NET 1.6 总结第2章 使用Visual Basic.NET进行开发 2.1 入门知识 2.2 Visual Basic.NET编译器 2.3 使用Visual Studio.NET进行开发 2.4 对Visual Basic的主要更改 2.5 总结第3章 公共类型系统 3.1 公共类型系统的动机 3.2 公共语言规范 3.3 基本的CTS概念 3.4 核心CTS类型 3.5 在程序设计中使用数组 3.6 总结第4章 类 4.1 设计类 4.2 对类型和成员进行封装 4.3 共享成员与实例成员 4.4 类成员 4.5 总结第5章 继承 5.1 继承类 5.2 多态性和类型置换 5.3 替换派生类中的方法 5.4 总结第6章 抽象类和接口 6.1 抽象类 6.2 接口 6.3 总结第7章 委托 7.1 回调：一种简单的设计模式 7.2 使用C＋＋函数指针的内存问题 7.3 委托 7.4 总结第8章 事件 8.1 基于事件编程的历史简述 8.2 在编程中使用事件 8.3 处理由.NET Framework触发的事件 8.4 总结第9章 结构化的异常处理 9.1 结构化异常处理的基本知识 9.2 异常类 9.3 用户自定义的异常 9.4 Finally块 9.5 总结第10章 值和对象 10.1 创建用户自定义的值类型 10.2 对象克隆 10.3 无用存储单元收集和对象的生存期 10.4 总结第11章 装配件 11.1 从历史中获得知识 11.2 配置应用程序 11.3 生成装配件 11.4 部署装配件 11.5 装配件的版本第12章 COM的互操作性 12.1 COM简史 12.2 在Visual Basic.NET中访问COM 12.3 为COM客户端创建Visual Basic.NET DLL 12.4 总结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com