

图书基本信息

书名：<<精通Visual C++图像处理编程>>

13位ISBN编号：9787121003097

10位ISBN编号：7121003090

出版时间：2004-10

出版时间：电子工业出版社

作者：周长发编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书全面介绍了在Windows 95/98/NT/2000/Me/XP环境下图像处理的理论和编程技术，并基于面向对象的程序设计方法，详细地讨论了图像处理算法的Visual C++编程技巧。

主要包括图像基本操作、调色板技术、图像的特技显示与擦除、图像空间变换、图像颜色处理、图像频域变换、图像处理和图像编码与格式等理论与编程技术。

本书是图像处理和多媒体编程的实用参考书，适合图像处理和多媒体编程人员，也可以作为大专院校计算机及相关专业师生的教学参考书。

作者简介

周长发，北京大学理学博士，主在研究方向为图像处理、多媒体技术和软件设计与架构。现在美国Sunnyvale市工作，任一家跨国软件公司的技术经理。

曾经出版过《精通Visual C++》、《科学与工程数值计算算法集（VisualC++版）》等8本计算机专业技术图书。

书籍目录

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------------------|----------------------|----------------------------------|------------------|-----------------|-----------------|-------------------------|---------------------------|-----------------|-------------------------|-----------------|-----------------------|----------|---------------|-----------------|-------------|-----------------------|---------------------------|-------------------|-----------|
| 第1章 Visual C++编程概述 | 1.1 为什么用C++来实现图像处理编程 | 1.2 Visual C++技术概要 | 1.2.1 Win32编程 | 1.2.2 框架和文档-视结构 | 1.2.3 消息映射 | 1.2.4 Visual C++可视化编程 | 1.3 Visual C++ .NET的新增特性 | 1.4 编程风格问题 | 1.5 本章小结 | | | | | | | | | | |
| 第2章 图像基础 | 2.1 数字图像的基本概念 | 2.2 调色板 | 2.2.1 调色板的概念 | 2.2.2 调色板操作 | 2.2.3 定义几个调色板函数 | 2.3 与设备相关位图 (DDB) | 与设备无关位图 (DIB) | 2.4.1 DIB位图的结构 | 2.4.2 OS/2 DIB格式 | 2.4.3 DIB位图的操作 | 2.5 一个简单的位图例: ShowDIB | 2.6 本章小结 | | | | | | | |
| 第3章 面向对象的图像编程 | 3.1 定义DIB处理函数集 | 3.1.1 Win32 SDK中的DIB API函数 | 3.1.2 定义DIB处理函数集 | 3.2 CDib类的设计目标 | 3.3 构造CDib类 | 3.4 CDib类的编程示例: ViewDIB | 3.5 本章小结 | 第4章 图像的特技显示 | 4.1 特技显示的技术基础 | 4.2 扫描 | 4.3 移动 | 4.4 百叶窗 | 4.5 栅条 | 4.6 马赛克 | 4.7 渐显与渐隐 | 4.8 透明显示 | 4.9 增强CDib | 示特技示例: EffectShow | 4.11 本章小结 |
| 第5章 图像变换 | 5.1 图像变换的理论基础 | 5.2 裁剪与合并 | 5.3 缩放 | 5.4 旋转 | 5.5 镜像 | 5.6 增强CDib | 5.7 图像变换示例: TransformShow | 5.8 本章小结 | 第6章 图像颜色处理 | 6.1 颜色处理的理论基础 | 6.2 灰度化与伪彩色处理 | 6.3 颜色调整 | 6.4 亮度/对比度调整 | 6.5 颜色量化与减色 | 6.6 抖动 | 6.7 增强CDib | 6.8 颜色处理示例: ColorProcess | 6.9 本章小结 | |
| 第7章 图像处理 | 7.1 图像处理的基本方法 | 7.2 正交变换 | 7.2.1 傅里叶变换 | 7.2.2 离散余弦变换 | 7.2.3 沃尔什变换 | 7.3 卷积 | 7.4 平滑与锐化 | 7.5 边缘增强 | 7.6 Sobel边缘检测和Hough边缘检测 | 7.7 反转 | 7.8 膨胀 | 7.9 开与闭 | 7.10 边缘提取 | 7.11 细化 | 7.12 去除随机噪声 | 7.13 增强CDib | 7.14 图像处理示例: ImageProcess | 7.15 本章小结 | |
| 第8章 图像格式 | 8.1 图像编码 | 8.1.1 数据冗余 | 8.1.2 数据编码 | 8.2 PCX | 8.2.1 PCX格式说明 | 8.2.2 实现操作PCX的类 | 8.3 GIF | 8.3.1 GIF文件存储结构 | 8.3.2 LZW算法和GIF数据压缩 | 8.3.3 实现操作GIF的类 | 8.4 JPEG | 8.5 TGA | 8.5.1 TGA格式解释 | 8.5.2 实现操作TGA的类 | 8.6 TIFF | 8.7 图像格式示例: ViewImage | 8.8 本章小结 | | |
| 第9章 图像处理类库ImageLib及其应用实例 | 9.1 创建图像处理类库ImageLib | 9.2 基于ImageLib实现图像处理程序ImageBoard | 9.2.1 界面设计 | 9.2.2 程序结构 | 9.2.3 工具条与状态条 | 9.2.4 橡皮筋矩形选块或画图 | 9.2.5 画曲线和写字 | 9.2.6 选块的拖曳 | 9.2.7 剪贴板操作 | 9.2.8 文件操作 | 9.2.9 关于进一步开发的建议 | | | | | | | | |

媒体关注与评论

本书特点： 本书提供了数字图像处理中最常用的近百个算法。
所有的算法都给出了浅显易懂的理论解析、完整和源程序以及详尽的应用实例。

本书提供了常用的多种图像格式规范说明，用C++类来封装实现了对这些图像格式的操作，并提供了使用这些类编程实例。

所有的算法都是独立的函数来实现的，可以不加修改地立即加载到你的应用中。
同时，既提供了静态库，又提供了动态连接库，可以满足你的不同需求。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>