

<<Authorware7.0课件制作实务>>

图书基本信息

书名：<<Authorware7.0课件制作实务>>

13位ISBN编号：9787121003233

10位ISBN编号：7121003236

出版时间：2004-10

出版时间：电子工业出版社

作者：邓椿志

页数：390

字数：600000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Authorware7.0课件制作实务>>

### 内容概要

本书作者既是工作在教学第一线的教师，也是使用Authorware制作课件的高手，他们结合自己在实际工作中的经验，在本书中全面介绍了使用多媒体开发工具Authorware制作的18个课件实例。本书强调理论与实践相结合，注重多媒体开发工具的可操作性，采用面向问题的讲述方式，详细讲解了课件实例的制作过程。

本书的最大特点是对每个问题从课件内容、设计思路、素材准备和制作过程几个方面进行介绍，让读者了解每一个课件制作的全过程，并提高举一反三的程序设计能力。

本书所给出的课件都是在实际教学中使用的实例，对读者有很强的参考作用。

附书光盘中是书中全部实例的源文件。

本书适合使用Authorware辅助教学的教师和多媒体开发人员学习、参考。

书籍目录

基础篇 第1章 Authorware基础 1.1 Authorware应用 1.2 Authorware7.0的工作 1.3 课件知识 第2章 时、分、秒活动课 2.1 课件设计 2.2 程序制作 2.3 制作小结 第3章 分数的初步认识 3.1 课件设计 3.2 程序制作 3.3 制作小结 第4章 全程跟踪《大禹治水》 4.1 课件设计 4.2 程序制作 4.3 制作小结 第5章 长方体和正方体的认识 5.1 课件设计 5.2 程序制作 5.3 制作小结 提高篇 第6章 快乐学单词 6.1 课件设计 6.2 程序制作 6.3 制作小结 第7章 光的入射与反射课件 7.1 课件设计 7.2 程序制作 7.3 制作小结 第8章 时、分、秒 8.1 课件设计 8.2 程序制作 8.3 制作小结 第9章 选择题 9.1 课件设计 9.2 程序制作 9.3 制作小结 第10章 同步 10.1 课件设计 10.2 程序制作 10.3 制作小结 第11章 课文管理 11.1 课件设计 11.2 程序制作 11.3 制作小结 游戏篇 第12章 涂小猪 12.1 课件设计 12.2 程序制作 12.3 制作小结 第13章 吊小人游戏 13.1 课件设计 13.2 程序制作 13.3 制作小结 第14章 数字跳舞毯的制作过程 14.1 课件设计 14.2 程序制作 14.3 制作小结 第15章 找图片游戏 15.1 课件设计 15.2 程序制作 15.3 制作小结 第16章 抓字母游戏 16.1 课件设计 16.2 程序制作 16.3 制作小结 第17章 算24点游戏 17.1 课件设计 17.2 程序制作 17.3 制作小结 第18章 打字游戏 18.1 课件设计 18.2 程序制作 18.3 制作小结 第19章 射击游戏 19.1 课件设计 19.2 程序制作 19.3 制作小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>