

<<软件工程简明教程>>

图书基本信息

书名：<<软件工程简明教程>>

13位ISBN编号：9787121005688

10位ISBN编号：7121005689

出版时间：2005-11

出版时间：电子工业

作者：陆惠恩等)

页数：196

字数：328000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件工程简明教程>>

内容概要

软件工程已成为计算机科学的一个重要分支。

本书着重从实用角度讲述软件工程的基本概念、原理、方法和工具，系统地介绍目前较成熟的、广泛使用的软件工程技术。

本书内容包括：软件工程概论，需求分析，系统设计与实现（概要设计、详细设计、界面设计、与程序设计），软件测试、验证与确认，软件维护，面向对象设计方法，软件工程管理技术，软件开发工具与集成化环境，软件开发实例等。

每章都有小结供读者复习总结，有习题供选用。

本书可作为应用型本科和高职高专计算机专业的教材，也可供从事计算机软件开发及应用的广大科技人员参考。

<<软件工程简明教程>>

书籍目录

第1章 概论 1.1 软件工程简述 1.1.1 软件工程发展史 1.1.2 软件危机 1.1.3 软件、软件工程 1.1.4 软件工程的
基本原理 1.1.5 软件工程学 1.2 软件过程 1.2.1 软件生存周期 1.2.2 软件开发模型 1.3 软件开发方法 1.3.1 面向数据流设计方法 1.3.2 面向数据结构设计方法 1.3.3 面向对象设计方法 小结 习题1
第2章 需求分析 2.1 需求分析的任务 2.1.1 确定目标系统的具体要求 2.1.2 建立目标系统的逻辑模型 2.1.3 软件需求规格说明 2.1.4 修正系统开发计划 2.1.5 制定初步的系统测试计划 2.1.6 编写用户手册 2.2 需求分析步骤 2.2.1 进行调查研究 2.2.2 分析和描述系统的逻辑模型 2.2.3 复审 2.3 实体-关系图 2.3.1 数据对象 2.3.2 属性 2.3.3 关系 2.3.4 实体-关系图 2.4 数据流图 2.4.1 数据流图的4种基本符号 2.4.2 数据流图的几种附加符号 2.4.3 画数据流图的步骤 2.4.4 几点注意事项 2.5 状态转换图 2.5.1 画状态转换图的步骤 2.5.2 状态转换图的符号 2.6 数据字典 2.6.1 数据字典的内容 2.6.2 数据字典使用的符号 2.6.3 数据字典与数据流图 2.7 需求分析图形工具 2.7.1 层次图 2.7.2 Warnier图 2.7.3 IPO图 小结 习题2
第3章 系统设计与实现 3.1 概要设计步骤 3.1.1 确定设计方案 3.1.2 软件结构设计 3.1.3 数据文件设计 3.1.4 测试方案设计 3.2 模块和模块化 3.2.1 模块 3.2.2 模块化 3.2.3 模块分割评价标准 3.2.4 模块设计规则 3.3 软件结构设计的图形工具 3.3.1 层次图 3.3.2 结构图 3.4 系统人-机界面设计 3.4.1 人-机界面设计问题 3.4.2 人-机界面设计过程 3.4.3 评估界面设计
的标准 3.4.4 界面设计指南 3.5 过程设计 3.6 详细设计工具 3.6.1 流程图 3.6.2 盒图 3.6.3 PAD图 3.6.4 判定表 3.6.5 判定树 3.6.6 过程设计语言 3.7 结构化设计方法 3.7.1 变换型 3.7.2 事务型
第4章 软件测试、验证与确认 第5章 软件维护 第6章 面向对象方法学 第7章 软件工程管理技术 第8章 软件开发工具与集成化环境 第9章 实例——招干考试成绩管理系统 参考文献

<<软件工程简明教程>>

媒体关注与评论

书评适应计算机技术飞速发展，面向新世纪高校教学改革和人才培养的需求。

适应当前高等学校应用型本科教学的特点，借鉴高等专科学校培养应用型人才的教学经验。

从实际角度讲述软件工程的基本概念、原理和方法，系统介绍目前较成熟、广泛使用的软件工程技术。

采用《计算机软件工程规范国家标准汇编2003》软件工程术语和规范。

给出大量习题并通过开发一个小型软件，作为课程设计的示范课题。

<<软件工程简明教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>