

图书基本信息

书名：<<Photoshop CS中文版商业CG技法>>

13位ISBN编号：9787121006685

10位ISBN编号：7121006685

出版时间：2005-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：马冰峰,马冰梅

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书从一个绘画者的角度出发，用绘画者熟悉的方式学习软件，通过实例教会读者利用Photoshop CS中文版来完成不同的CG作品。

本书先简单介绍了Photoshop的基本使用方法和如何制作自己需要的数码画笔，然后分别讲述了如何创造游戏的人物和场景，鼠绘的技巧、封面设计、游戏海报设计、国画技法、水彩技法、时装设计和室内设计等CG技法。

本书内容深入浅出，案例有趣生动，独创的CG技法论坛与网络互动，再加上不时穿插的随笔漫画，既满足了读者的学习需要，又可使读者在学习之余得到放松，是一本适合广大动漫、游戏、插图爱好者的理想的学习教程。

本书的光盘中不仅有书中实例的PSD文件、最终效果文件，还有本书精彩章节的彩色PDF电子阅读文件，为读者提供超值电子化彩色阅读的乐趣。

书籍目录

- 第一章 新的绘图利器 Photoshop CS
- 第二章 画笔设计
- 第三章 游戏人物设计 梦姬Alice
- 第四章 游戏场景 Alice的家
- 第五章 写实人物海报 超级鼠绘
- 第六章 书籍封面
- 第七章 游戏海报
- 第八章 商业插图之国画技法
- 第九章 商业插图之水彩技法
- 第十章 时装设计
- 第十一章 室内设计
- 第十二章 其他效果

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>