

## <<Visual C++ 6编程宝典>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual C++ 6编程宝典>>

13位ISBN编号：9787121006876

10位ISBN编号：7121006871

出版时间：2005-1

出版时间：电子工业出版社

作者：西蒙

页数：826

字数：1509000

译者：周瑜萍

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++ 6编程宝典>>

### 内容概要

本书介绍了如何使用 VisualC++6编程语言编写Windows应用程序。

本书的作者具备多年的Windows应用程序开发经验，是一些程序开发的高手。

他们将带领读者从基本的集成开发环境与调试环境的学习入手，进而学习菜单和鼠标、图形、对话框的设计，最后进入Internet程序设计和数据库连接等高级主题。

如果你对面向对象的程序开发有所了解，并想学习或进一步提高VisualC++方面的开发知识与技巧，那将从书中获得启迪，有所收益。

本书适合初、中级软件开发人员及广大计算机编程方面的爱好者。

书籍目录

第1部分 VisualC++基础 第1章 VisualC++入门 第2章 VisualStudio集成开发环境 第3章 应用程序的调试  
第4章 改善应用程序性能 第5章 杂项工具第2部分 Windows编程概述 第6章 MFC编程概述 第7章 菜单  
第8章 鼠标和键盘 第9章 图形 第10章 位图、调色板、DIB以及双缓存 第11章 MFC异常处理 第12章 控  
件 第13章 模态和非模态对话框 第14章 属性表和属性页 第15章 数据I/O 第16章 声音 第17章 计时器  
和OnIdle循环处理第3部分 体系结构 第18章 内存管理 第19章 文档、视图和单文档界面 第20章 多文档  
界面应用程序的布局 第21章 打印和打印预览 第22章 高级Windows用户界面的MFC 第23章 状态栏与  
工具栏 第24章 树视图和列表视图控件 第25章 线程 第4部分 数据库编程 第26章 ODBC 第27章 MFC数  
据库类 第28章 DAO数据库编程 第5部分 扩展应用程序的功能 第29章 动态链接库 第30章 添加图像第6  
部分 组件对象模型编程 第31章 ActiveX和ActiveX控件设计 第32章 使用MFC创建ActiveX自动化服务器  
第33章 活动模板库第7部分 Internet和HTML编程 第34章 Internet编程 第35章 CHtmlView类 第36章 动  
态HTML第8部分 高级Visual Studio技术 第37章 编写Visual Studio脚本 第38章 编写自定义AppWizard

<<Visual C++ 6编程宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>