

## <<Java程序设计实用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787121007156

10位ISBN编号：7121007150

出版时间：2005-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：朱战立,沈伟

页数：279

字数：467000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计实用教程>>

### 内容概要

Java语言是目前最流行，也是最有前途的面向对象程序设计语言。

本书将Java语言和面向对象程序设计方法相结合，以大量实例详细介绍Java的编程思想和编程方法。全书共分13章，主要内容包括：Java语言基础、类、对象、继承、多态、接口、包、Java API基础、图形用户界面、Java小程序、异常处理、输入/输出流、多线程、数据库应用、网络通信和JSP简介。每章后都设计了大量的基本概念题和程序设计题。

全书贯彻实用型教材的编写原则，概念叙述深入浅出，知识点结合实例讨论。

本书既可作为高等院校Java语言程序设计课程的教材，也可作为从事软件设计的工程技术人员的技术参考书。

## 书籍目录

第1章 概述 1.1 Java语言简介 1.1.1 Java语言的起源 1.1.2 Java语言的版本 1.1.3 Java语言的特点 1.2 Java语言的运行机制 1.3 Java开发运行环境JDK 1.3.1 JDK安装 1.3.2 JDK下Java程序的编辑、编译与运行 1.4 两种Java程序 1.4.1 Java Application 1.4.2 Java Applet 习题1第2章 Java语言基础 2.1 标识符 2.2 变量和常量 2.2.1 变量 2.2.2 常量 2.3 基本数据类型 2.4 赋值语句 2.5 运算符和表达式 2.5.1 运算符及其分类 2.5.2 运算符的优先级 2.5.3 表达式 2.6 流程控制语句 2.6.1 分支语句 2.6.2 循环语句 2.6.3 break语句和continue语句 2.6.4 return语句 2.7 程序注释 2.8 数组 2.8.1 一维数组 2.8.2 二维数组 2.8.3 不规则的二维数组 2.9 字符串 习题2第3章 类和对象 3.1 面向对象程序设计 3.1.1 面向对象程序设计的基本概念 3.1.2 类 3.1.3 对象 3.2 类 3.2.1 类声明 3.2.2 类主体设计 3.2.3 构造方法 3.3 对象 3.3.1 main方法 3.3.2 对象的创建和初始化 3.3.3 对象的使用 3.3.4 垃圾对象的回收 3.3.5 实例成员变量与类成员变量 3.3.6 实例方法与类方法 3.3.7 方法的重写 3.4 包 3.4.1 包的建立方法 3.4.2 包的使用方法 3.4.3 包的访问权限 3.4.4 系统定义的包 3.5 内部类 3.6 类的封装性 3.7 设计举例 习题3第4章 类与继承 4.1 面向对象的基本概念：继承 4.2 继承 4.2.1 子类和父类 4.2.2 创建子类 4.2.3 方法的三种继承形式 4.2.4 方法的多态性 4.3 抽象类和最终类 4.3.1 抽象类 4.3.2 最终类 4.4 接口 4.4.1 定义接口 4.4.2 实现接口 4.4.3 系统定义的接口 习题4第5章 Java API基础 5.1 Java API综述 5.2 语言包 (java.lang) 简介 5.2.1 Object类 5.2.2 System类 5.2.3 Class类 5.2.4 Runtime类 5.2.5 Float类 5.2.6 String类 5.2.7 Math类 5.3 实用包 (java.util) 简介 5.3.1 Arrays类 5.3.2 Vector类 5.3.3 Data类和Calendar类 5.3.4 Enumeration接口 5.4 综合应用举例 习题5第6章 图形用户界面第7章 Java小程序 .....第8章 异常处理第9章 输入/输出流第10章 多线程第11章 数据库应用第12章 网络通信第13章 JSP简介参考文献

<<Java程序设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>