

<<Visual Basic 6.0 案 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0 案例教程>>

13位ISBN编号：9787121008016

10位ISBN编号：7121008017

出版时间：2005-7

出版时间：电子工业出版社

作者：于鹏主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书主要依据计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养培训方案编写。

全书紧扣方案精神，体现项目案例式教学特点，以通俗浅显的语言诠释Visual Basic 6.0程序设计的各知识点要领，给读者以最明确直观的认识。

本书通过大量的实例，深入浅出地介绍了Visual Basic 6.0的有关知识。

本书概念清晰、逻辑性强、层次分明、例题丰富，符合教师教学和学生学习的习惯。

全书力求避免纯理论的讲解，而是尽可能地对操作实例进行剖析，将抽象的理论形象化，使读者能够迅速上手，不再是能够“学到点什么”，而是学过之后能够“做出点什么”。

培养学生的程序设计能力，以加强学生的职业技能训练。

本书突出操作实践，淡化理论阐述，针对性强，既有计算机语言教学的参考性、可操作性，又有实际开发应用的借鉴性、实用性；既可作为中等职业学校的教学用书，也适合初、中级读者自学使用。

本书还配有电子教学参考资料包，包括教学指南、电子教案及习题答案，详见前方。

书籍目录

上篇 Visual Basic 6.0项目设计基础——制作“我的工具箱”第1单元 Visual Basic 6.0程序开发环境及其流程 任务1 熟悉Visual Basic 6.0程序开发环境 1.1.1 启动Visual Basic 6.0 1.1.2 Visual Basic 6.0开发环境的样式 1.1.3 退出Visual Basic 6.0 任务2 掌握Visual Basic 6.0简单程序的设计流程 1.2.1 创建应用程序界面 1.2.2 设置界面中对象的属性 1.2.3 编写对象事件过程及代码 1.2.3 程序的保存与运作 1.2.4 程序的保存与运行 1.2.5 面向对象程序设计的基本概念 任务3 掌握Visual Basic 6.0中的对象及其基本操作方法 1.3.1 Visual Basic 6.0中的对象及其相关概念 1.3.2 窗体与控件的基本操作 独立实践1第2单元 计算器制作 任务1 掌握Visual Basic 6.0基本输入输出控件 2.1.1 Label标签控件 2.1.3 文本框控件 2.1.4 创建计算器应用程序界面 任务2 掌握数据类型及其运算 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.2.4 运算式及表达式 任务3 计算器功能设计 2.3.1 使用常用内部函数 2.3.2 顺序与选择结构 2.3.3 编写程序功能代码 独立实践2第3单元 电子日历制作第4单元 记事本制作第5单元 画图板制作第6单元 多媒体播放器制作第7单元 通讯录制作第8单元 文件器制作第9单元 流星雨屏幕保护程序制作下篇 Visual Basic 6.0项目设计提高——制作“学生信息管理系统”第10单元 学生信息管理系统项目设计流程第11单元 学生信息管理系统功能设计第12单元 学生信息管理系统的完善与发布

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>