

<<Authorware 7.0基础与实>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 7.0基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787121010699

10位ISBN编号：7121010690

出版时间：2005-4

出版时间：电子工业

作者：邓椿志

页数：384

字数：640000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware 7.0基础与实>>

内容概要

本书共分16章，详细介绍了Authorware 7.0的工作过程和使用方法。

本书强调理论与实践相结合，注重多媒体开发工具的可操作性，采用面向问题的讲述方式，详细讲解了大量开发实例。

本书的最大特点是系统介绍了Authorware 7.0在应用中至关重要的各个图标、变量和函数、程序结构、外部函数接口等，既可以作为学习教材，也可以作为工作中的参考书。

另外本书在介绍每个例子时都从设计目标、设计思路、设计过等几个方面进行讲解，让读者在完成一个例子的同时获得举一反三的程序设计能力。

书籍目录

第1章 Authorware 7.0基础知识 1.1 Authorware 7.0概述 1.2 Authorware 7.0的用户界面 1.3 小结第2章 Authorware 7.0程序设计基本方法 2.1 新建Authorware 7.0文件 2.2 组建和编辑流程线的基本操作 2.3 保存文件 2.4 设计一个小程序 2.5 程序设置 2.6 小结第3章 处理图形和文本——“显示”图标 3.1 “显示”图标使用基础 3.2 图形属性设置 3.3 处理文字 3.4 图标属性设置 3.5 小结第4章 擦除与等待——“擦除”图标与“等待”图标 4.1 擦除显示对象——“擦除”图标 4.2 暂停执行——“等待”图标 4.3 小结第5章 让画面动起来——“移动”图标 5.1 动画制作的准备工作 5.2 动画制作 5.3 小结第6章 多媒体的世界——声音与电影 6.1 加入声音——“声音”图标 6.2 加入影片——“数字电影”图标 6.3 播放DVD 6.4 媒体同步 6.5 小结第7章 变量和函数 7.1 “计算”图标 7.2 变量 7.3 函数 7.4 语法 7.5 JavaScript支持 7.6 小结第8章 “判断”图标 8.1 设置“判断”图标属性 8.2 制作实例：随机出题 8.3 小结第9章 交互多媒体——“交互”图标.....第10章 导航结构和框架结构第11章 模板化功能第12章 最后阶段第13章 ActiveX控件的应用第14章 Xtras的应用第15章 UCD的应用第16章 查询系统

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>