

<<中文Dreamweaver MX 200>>

图书基本信息

书名：<<中文Dreamweaver MX 2004/Flash MX 2004/Fireworks MX 2004网页制作教程>>

13位ISBN编号：9787121011900

10位ISBN编号：7121011905

出版时间：2005-8

出版时间：电子工业出版社

作者：张晓蕾

页数：477

字数：708000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文Dreamweaver MX 200>>

内容概要

Dreamweaver、Flash和Fireworks是Macromedia公司开发的用于网页制作和网站管理的一套软件，有网页梦幻组合之称。

本书详细地介绍了上述三种软件的主要内容和使用方法，尤其对Dreamweaver MX 2004、Flash MX介绍得比较详细，提供了大量实例和使用技巧。

主要包括在网页中插入对象、框架与层、站点管理与链接、表单与样式表、时间轴与行数、模板、库与综合实例、创建Flash对象、编辑Flash对象、绘制图形实例、Flash MX动画的制作、动画实例、Flash MX组件与实例、Fireworks MX 2004的工作环境、Fireworks MX 2004图像与文字编辑图像的综合处理、切割图形与制作按钮、Fireworks实例创作，以及网页制作的综合实例等。

本书由进行这三种软件教学的教师和网页制作的工程师配合编写而成，结构合理通俗易懂，适用于学习图形图像的高校计算机和非计算机专业的教师和学生使用，也可作为短训班的培训教材。

书籍目录

第1章 Dreamweaver MX 2004概述 1.1 Internet和HTML简介 1.2 Dreamweaver MX 2004工作界面简介 1.3 网页文档的基本操作 1.4 建立本地站点和页面属性设置 1.5 用Dreamweaver MX 2004制作第一个网页 思考与练习1第2章 在网页中插入对象 2.1 在网页中插入文本和编辑文本 2.2 插入和编辑图像 2.3 描图、翻转图与拼图 2.4 插入表格 2.5 插入其他对象 2.6 应用实验 思考与练习2第3章 框架、层与网页布局 3.1 在网页中创建框架 3.2 框架属性设置 3.3 创建层和层的基本操作 3.4 设置层的属性 3.5 层中插入对象和层的转换 3.6 网页布局 3.7 “建筑设计浏览”网页实例 思考与练习3第4章 表单、样式表和命令.....第5章 时间轴和行为第6章 站点管理与链接第7章 模板、库与命令第8章 编辑动态网页第9章 创建Flash MX 2004的对象第10章 编辑Flash MX 2004的对象第11章 绘制图形实例第12章 动画制作第13章 动画制作实例第14章 交互式动画和ActionScript编程语言第15章 交互式动画实例第16章 Fireworks MX 2004概述第17章 图像处理第18章 切片、制作按钮和动画第19章 “世界遗产在中国”网站

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>