

## <<Visual Basic编程实例入门与>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic编程实例入门与提高>>

13位ISBN编号：9787121013300

10位ISBN编号：7121013304

出版时间：2005-7

出版时间：电子工业

作者：卢镇波，李青 编著

页数：398

字数：652800

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic编程实例入门与>>

### 内容概要

本书侧重于实用性，以“软件功能+实例”的结构方式构建内容。

全书共分为3篇：基础篇、应用篇和提高篇。

基础篇分别讲述了Visual Basic编程基础、文件操作、网络编程、数据库编程、应用程序发布等。

就用篇侧重综合实例的实战演练，分别讲述了词本程序、画图程序、俄罗斯方块游戏、FTP下载程序、收发邮件程序等。

提高篇主要列举了一个完整的学生信息管理系统应用管道例，通过此实例读者可以掌握Visual Basic高级开发技能。

本书充分保证了知识的相对完整和系统性。

在讲妥过程中由浅及深、由易到难、循序渐进，并结合理论与实际制作，使读者在阅读学习时知其然并知其所以然，能够快速入门，并且达到较高的水平。

本书的实例源代码请到<http://www.fecit.com.cn>的“下载专区”下载。

本书适合于初学者和中级用户阅读，也可作为各级培训教材。

## &lt;&lt;Visual Basic编程实例入门与&gt;&gt;

## 书籍目录

第一篇 基础篇 第1章 Visual Basic编程基础 1.1 创建第一个Visual Basic应用程序 1.2 窗体设计 1.3 使用菜单 1.4 本章小结 第2章 文件操作 2.1 文件系统及其类控件 2.2 文件系统对象(FSO) 2.3 本章小结 第3章 网络编程 3.1 概述 3.2 电子邮件 3.3 Internet Transfer控件 3.4 WebBrowser控件 3.5 本章小结 第4章 数据库编程 4.1 概述 4.2 使用Data控件 4.3 DAO编程应用 4.4 ADO编程应用 4.5 本章小结 第5章 应用程序发布 5.1 发布应用程序 5.2 本章小结 第二篇 应用篇 第6章 记事本程序 实例分析 1. 系统功能设计 2.系统功能预览 知识要点 1.“打开”对话框 2.“另存为”对话框 3.“颜色”对话框 4.“字体”对话框 5.“打印”对话框 6.“帮助”对话框 制作步骤 1.界面设计 2.编写代码 第7章 画图程序 实例分析 1.系统功能设计 2.系统功能预览 知识要点 1.CommonDialog控件 2.绘图方法 制作步骤 1.界面设计 2.编写代码 第8章 俄罗斯方块游戏 实例分析 1.系统功能设计 2.系统功能预览 知识要点 1.图形图像控件 2.游戏规则 制作步骤 1.界面设计 2.资源文件Res的设计 3.编写代码 第9章 FTP下载程序 实例分析 1.系统功能设计 2.系统功能预览 知识要点 1.FTP 2.Internet Transfer控干 制作步骤 1.配置FTP服务器 2.界面设计 3.编写代码 第10章 收发邮件程序 实例分析 1.系统功能设计 2.系统功能预览 知识要点 1.HTTP 2.消息应用程序接口控件 (MAPI Session、MAPI Messages)制作步骤 1.界面设计 2.编写代码 第三篇 提高篇 第11章 学生信息管理系统 从业模拟 1.系统设计 2.系统功能预览 知识要点 1.Data控件 2.ADOData控件 制作步骤 1.数据库设计 2.创建工程、模块及类模块 3.界面设计 触类旁通 1.多媒体编程 2.数据通信编程 3.网络通信编程 4.网络编程 5.数据库编程

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>