

图书基本信息

书名：<<面向对象开发实践之路——C#版>>

13位ISBN编号：9787121016431

10位ISBN编号：7121016435

出版时间：2005-8-1

出版时间：电子工业出版社

作者：李维

页数：468

字数：570000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《面向对象开发实践之旅》有C#和Delphi两个版本，本书为C#版，主要介绍了利用主流开发方法学和技术技巧进行面向对象开发的原则与实践，通过完整剖析一个实际应用程序的设计、开发与实现，深入浅出阐述OOD（面向对象开发）、OOP（面向对象程序设计）、TDD（测试驱动开发）、UT（单元测试）等开发方法学与最佳实践的应用与技术技巧，全面展现深厚技术实践经验的精髓。

本书适合于习惯使用RAD方式而想学习如何使用OOA/OOD以及XP、TDD开发软件的C#、Delphi、VB以及PowerBuilder开发人员阅读。

作者简介

李维，Borland 公司大中华区首席技术官（CTO），Borland/Inprise公司台湾首席工程师、资深技术顾问、著名的Delphi专家。

他具有相当丰富的一线开发经验，著述丰富，所创作的技术图书极具感染力。

在书中他常常运用层层推进的演绎手法，引导读者主动思考，对技术趋势的分析和预

书籍目录

第0章 导读第1章 一个简单的想法 1.1 找寻问题的本质 1.2 搜寻解决方法 1.3 结论第2章 分析和设计架构的思考 2.1 从自然的场景开始构思 2.2 PFM系统的设计 2.3 类架构的思考 2.4 建立开发环境 2.5 结论第3章 TDD和NUnit框架 3.1 取得NUnit For.NET 3.2 测试驱动开发模型 3.3 使用NUnit框架 3.4 结论第4章 执行引擎和XML驱动设计 4.1 设计架构的思考 4.2 设定本章开发项目 4.3 封装配置信息类设计 4.4 从面向对象分析/设计转换到XP/TDD 4.5 观察到父类的迹象 4.6 改善和重构TPFMManager类 4.7 使用Together检查程序代码质量 4.8 类使用的设计模式 4.9 我们学到了什么 4.10 开发周期管理 4.11 另外一种开发配置 4.12 结论第5章 多元,弹性架构的设计和实现——Handlers 5.1 设计架构的思考 5.2 设定本章开发项目 5.3 处理器接口和处理器类的设计和实现 5.4 处理器类派生类设计和实现 5.5 处理器工厂类设计和实现 5.6 对程序代码进行稽核和度量的工作 5.7 Check In本章的源程序 5.8 处理器类和处理器工厂类的完善 5.9 结论第6章 搜寻处理目标的设计和实现——Finders第7章 封装处理目标第8章 谁执行串联和集成的工作——Coordinator和Task第9章 如何持久储存——数据库处理器和Adapter第10章 PFM系统和Assembly的设计第11章 让我们完工吧, OO和RAD第12章 回到RAD, 图形用户界面和组件第13章 撰写高效率的.NET应用程序第14章 更多的设计和实现, 你能继续吗

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>