

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 2.0基础入门与范例>>

13位ISBN编号：9787121017001

10位ISBN编号：7121017008

出版时间：2005-9

出版时间：电子工业出版社

作者：林清安

页数：352

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

本书为Pro / ENGINEER的基础入门书籍。

本书首先以图标、学习流程图及简短的篇幅来说明Pro / ENGINEER 3D零件设计的核心——实体、曲线及曲面，接着通过多个实例的讲解来让用户熟悉3D零件设计的详细步骤及一些操作上的重要概念，并说明实体及曲面的使用场合，最后介绍了零件装配及出图的基本操作步骤。

其涵盖的主题包括：Pro / ENGINEER窗口介绍、Pro / ENGINEER命令的位置、实体特征简介(包括延伸、旋转、扫描及混合等基础特征，孔、壳、肋、拔模、倒圆角及倒角等工程特征)、6个以基础特征及工程特征来设计机械零件的实例、曲线的5种创建方式、曲线的8种编辑方式、曲面的4种创建方式、曲面的8种编辑方式、5个以曲线及曲面..

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

《Pro\ENGINEER Wildfire2.0基础入门与范例》是以Pro/ENGINEER Wildfire 2 . O中文及英文版界面对照来进行编写，涉及Pro/ENGINEER到窗口介绍、Pro/ENGINEER 命令的位置、实体特征简介、6个以基础特征及工程特征来设计机械零件的实例等内容，随书附带光盘，内含范例文件与多媒体教学文件，让你学的更轻松！

《Pro\ENGINEER Wildfire2.0基础入门与范例》为Pro/ENGINEER的基础入门书籍。

《Pro\ENGINEER Wildfire2.0基础入门与范例》首先以图标、学习流程图及简短的篇幅来说明Pro/ENGINEER 3D零件设计的核心——实体、曲线及曲面，接着通过多个实例的讲解来让用户熟悉3D零件设计的详细步骤及一些操作上的重要概念，并说明实体及曲面的使用场合，最后介绍了零件装配及出图的基本操作步骤。

为了方便您的学习，随书所附的光盘内含多媒体教学系统，是由作者采用Pro/ENGINEER Wildfire 2 . O环境进行操作示范，一步步讲解书中所有范例的详细操作过程。

作者简介

林清安 美国哥伦比亚大学硕士、美国普度大学博士、美国密苏里大学机械系助理教授，现为台湾科技大学机械系教授。

林老师从事CD CAD/CAM及PRO/ENGINEER教学研究工作近15年，发表了30余篇学术论文，并主持20余项与Pro/ENGINEER相关的工业界实务研发计划。

近年来每年培养约500位Pro/ENGINEER专业工程师，为电子、机械等相关产业尽一份心力。

书籍目录

- 1 实体特征简介1.1 Pro/ENGINEER简介1.2 绘制草图1.3 基础特征——拉伸1.4 基础特征——旋转1.5 基础特征——扫描1.5.1 扫描1.5.2 可变剖面扫描1.6 基础特征——混合1.7 工程特征——孔1.8 工程特征——壳1.9 工程特征——肋1.10 工程特征——拔模1.11 工程特征——倒圆角1.12 工程特征——倒角1.13 Pro/ENGINEER系统环境的设置2 实体设计实例2.1 实体设计实例12.2 实体设计实例22.3 实体设计实例32.4 实体设计实例42.5 实体设计实例52.6 实体设计实例62.7 作业3 曲线及曲面简介3.1 曲线的创建3.1.1 绘制二维曲线3.1.2 经过点创建曲线3.1.3 由文件创建曲线3.1.4 使用剖面的边线创建曲线3.1.5 以方程式创建曲线3.2 曲线的编辑3.2.1 线条的复制3.2.2 将曲线镜像3.2.3 将曲线移动3.2.4 对曲线进行修剪3.2.5 求取交线3.2.6 将线条进行投影3.2.7 将曲线包络3.2.8 对线条进行偏移3.3 曲面的创建3.3.1 以拉伸的方式创建曲面3.3.2 以旋转的方式创建曲面3.3.3 以扫描的方式创建曲面3.3.4 以混合的方式创建曲面3.4 曲面的编辑3.4.1 复制实体上或曲面上的面3.4.2 将曲面镜像3.4.3 将曲面移动3.4.4 将两个曲面合并3.4.5 对曲面进行修剪3.4.6 以填充创建曲面3.4.7 将曲面延伸3.4.8 将曲面偏移4 曲线及曲面设计实例4.1 曲面设计实例14.2 曲面设计实例24.3 曲面设计实例34.4 曲面设计实例44.5 曲面设计实例54.6 曲面设计实例64.7 曲面设计实例74.8 作业5 阵列的实例应用5.1 阵列简介5.2 阵列实例15.3 阵列实例25.4 作业6 实体与曲面的使用时机6.1 以实体设计风扇叶片6.2 以曲面设计风扇叶片6.3 作业7 零件的装配7.1 零件装配的基本操作7.2 零件装配的范例7.3 作业8 工程图的制作8.1 产生视图8.2 设置工程图为公制单位8.3 产生视图的范例8.4 标注尺寸8.5 标注尺寸的范例8.6 作业

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

编辑推荐

《Pro\ENGINEER Wildfire2.0基础入门与范例》可作为大专院校或高职高专"电脑辅助设计"课程的基础教科书，对于已经具备Pro/ENGINEER基础知识的读者，也可以把它作为范例练习用书，以快速浏览及复习常用的Pro/ENGINEER特征的创建及其用法，通过书中众多的实例练习，不断强化Pro/ENGINEER 3D零件设计的操作技巧。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>