

<<C++大学简明教程>>

图书基本信息

书名：<<C++大学简明教程>>

13位ISBN编号：9787121017254

10位ISBN编号：7121017253

出版时间：2005-9

出版时间：电子工业出版社

作者：戴特尔

页数：560

字数：1184000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++大学简明教程>>

内容概要

本书介绍了计算机编程原理和C++语言，详细说明了C++语言的各个方面的知识，包括输入/输出、数据类型、变量、伪代码、算法、控制语句、运算符、函数、数组、字符串、类、对象、继承、多态性、指针、引用、文件处理、异常、模板以及操作符重载，等等。同时本书还提供了大量能够运行在任何兼容ANSI/ISO C++的编译器上的程序实例以及丰富的练习来提高和巩固学习效果。

本书对于很少或没有编程经验的学生在计算机编程方面提供了一个入门级C++编程的教材。适用于计算机相关专业的学生学习C++语言，也可以作为有关开发人员的参考用书。

<<C++大学简明教程>>

作者简介

Harvey M.Deitel博士：Deitel & Associates, Inc. 董事长，拥有计算机领域43年经验及大量企业与学术界的实践经验。

Deitel博士毕业于麻省理工学院，获学士和硕士学位，并在波士顿大学取得博士学位。他曾在IBM和MIT从事过虚拟存储操作系统项目的开拓性研究，该技术现已广泛应用在U

<<C++大学简明教程>>

书籍目录

教程1 购车还贷计算器和猜数字应用程序介绍计算机, 互联网和C++编程 1.1 什么是计算机 1.2 计算机的结构 1.3 互联网和万维网 1.4 机器语言, 汇编语言和高级语言 1.5 C++语言 1.6 Java 1.7 FORTRAN, COBOL, Pascal和Ada 1.8 BASIC, Visual Basic和Visual C++ .NET 1.9 软件的发展趋势: 面向对象技术 1.10 编译和运行C++程序 1.11 探试购车还贷计算器和猜数字应用程序 1.12 Internet及Web资源 1.13 小结教程2 Welcome应用程序介绍C++编程 2.1 探试Welcome应用程序 2.2 编译并运行Welcome应用程序 2.3 介绍C++代码 2.4 创建Welcome应用程序 2.5 编译错误 2.6 小结教程3 库存清单应用程序介绍变量, 输入, 内存概念及算术运算 3.1 探试库存清单应用程序 3.2 变量 3.3 用cin进行流输入 3.4 进行计算并显示结果 3.5 内存的概念 3.6 算术运算 3.7 使用调试器: 断点 3.8 Web资源 3.9 小结教程4 工资计算器应用程序介绍算法, 伪代码和程序控制 4.1 探试工资计算器应用程序 4.2 算法 4.3 伪代码 4.4 控制语句 4.5 if语句 4.6 if...else语句 4.7 创建工资计算器应用程序 4.8 赋值运算符 4.9 格式化数字 4.10 使用调试器: Watch窗口和Locals窗口 4.11 小结教程5 牙科付费应用程序介绍逻辑运算符, 字符和字符串 5.1 探试牙科付费应用程序 5.2 创建牙科付费应用程序 5.3 介绍字符和字符串 5.4 逻辑运算符 5.5 小结教程6 购车还贷计算器应用程序介绍while循环语句教程7 计算班级平均成绩应用程序介绍标记控制循环教程8 利息计算器应用程序介绍for循环语句和数学函数库教程9 计算个人所得税应用程序介绍多分支选择语句switch教程10 改进的工资计算器应用程序介绍函数教程11 捐款管理应用程序介绍作用域与函数原型教程12 掷骰子游戏应用程序介绍生成随机数和枚举教程13 薪水统计应用程序介绍一维数组教程14 学生成绩统计应用程序介绍二维数组和引用教程15 数字时钟应用程序介绍自定义类和对象教程16 购物清单管理应用程序介绍指针, 引用以及动态数据结构教程17工资表应用程序介绍继承与多态性教程18 便笺信息应用程序介绍顺序访问文件教程19 屏幕抓取应用程序介绍字符串处理教程20 改进的购车还贷计算器应用程序介绍异常处理教程21 成绩单应用程序介绍模板教程22 电话号码簿应用程序学习运算符重载附录A Dive Into 的 GNU C++ 工具附录B 运算符优先级表附录C ASCII字符集附录D C++标准库索引附录E 关键字列表词汇表索引

<<C++大学简明教程>>

编辑推荐

本书展示了C++进行面和对象编程的能力。

本书出色的教学方式均源于Deitel & Associates该公司拥有众多撰写编程语言书籍的作者和在100多个国家为超过1000000的人讲授程序设计课程的积知名教师。

应用程序驱动、手把手的教程式方法——Deitels将带领读者在一个生动有趣、面向实际的应用程序中探索C++的概念。

这些实际的应用程序涉及：库存量·工资计算器·牙科付费·购车还贷·班级平均成绩·利息计算器·所得税·筹款募集·掷骰子游戏·薪水统计·学生成绩·数字时钟·购物表·付费单·便笺信息·屏幕抓取·成绩单·电话号码簿 要点讨论——调试·变量·输入·内存·算法·运算法则·伪代码·统一建模语言·程序控制·运算符·字符·字符串·循环·数据库·多分支选择·函数·范围·函数原型·随机数生成·枚举·一维和二维数组·引用·类·对象·指针·动态数据结构·继承·多态·顺序存取文件·异常处理·模板·运算符重载 “本书做得很出色的地方就是，围绕着一些简明有趣的程度实例来编排讲解的内容。

”——John Varghese “这本书写得很不错，含有实例和练习，理论很容易理解。这种简明的学习方法是一种很好的方法，学生可以很轻松全面地学习C++理论。

另外还带有一些很好的引导性练习和改错练习。

”——Marg Chauvin “这真是一种讲解基本编程概念的很有创意的方法。

每一教程随着程序的逐步展开而分成一些小节。

”——Ed Brunjes “这是我在30多年的教学和工作当中所见到的最好的一种讲解二维数组的方法。

”——Marg Chauvin “给我印象最深的是，本书提供了大量练习。

在每一教程中，丰富的练习为读者提供了实践和强化所学知识的机会。

我相读者也会有同样的印象吧。

”——Catherine Wyman “哇，书中有关‘指针’的介绍是本书中最好的部分。

对指针的讲解非常不错。

我喜欢这种与现实世界相联系的链表实例。

这本书很适合做大学教材。

我很赞赏这本书中使用UML活动图而不是数据流图。

”——Richard Holladay “我认为对于在线课堂来说，这是一本很不错的书。

这也是我看过的最好的一本书。

课后练习当中一些很有意思的应用程序可以加深对各章中的概念的理解。

”——Ed Brunjes “这是我看到过一种运算符重载最好的讲解。

”——Warren Bartlett 采用多种教学方法 · ANSI/ISO C++提示信息能提高可读性和可用性 · 循序渐进的方法显示如何从头建立和执行一个完整的应用程序 · 使用完整的应用程序来讲

解编程的概念 · 采用应用程序驱动的方法——22个教程和100多个面向对象的应用程序 · 自测选择题及其答案为读者提供每一小节的及时反馈 · 技术小结、UML活动图和C++类库索引 ·

提供大量练习，包括：为每个教程精心准备的10道选择题；两个分别名为“说出这段代码的作用”和“找出代码中的错误”的练习；4道面向实际应用程序的练习，其中包括一个“挑战题” · 在调

试的内容和练习中，讲解Visual C++.NET Debugger的使用，以及关于GDB的目录 · 每一个教程中都包含有一个关键术语列表，在本书的末尾还附有一个完整的词汇表 · 提供教师用资源，包

括PowerPoint幻灯片，所有测试题文档，教师用CD-ROM以及关于本书最新动态的Web网站

在www.deitel.com网站提供了关于Visaul C++.NET, Visual C++6, GNU on Linux, GNU on

Windows/Cygwin和Borland C++5.5编译器的信息

<<C++大学简明教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>