

<<UG二次开发技术基础>>

图书基本信息

书名：<<UG二次开发技术基础>>

13位ISBN编号：9787121017469

10位ISBN编号：7121017466

出版时间：2005-9

出版时间：电子工业出版社

作者：夏天

页数：282

字数：407000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG二次开发技术基础>>

内容概要

本书是《CAD软件二次开发丛书》中的一本。

书中针对UG二次开发的实际需要,分析和UG/OpenGRIP的基本语法和核心函数,并结合作者多年的GRIP编程经验和心得体会,精心设计应用实例,从建模原理、编程思路、程序注释和源程序代码四个方面对每一个核心函数进行详细的说明,使读者能在最短的时间内掌握GRIP语言的特点,领会GRIP语言的精髓,掌握运用GRIP进行UG二次开发的基本思路、方法和技巧,尽快达到学以致用目的。

本书可作为UG/OpenGRIP的教材,也可供读者自学之用。

书籍目录

第1章 GRIP快速入门 1.1 UG/OpenGRIP简介 1.2 GRIP编程——一个简单的应用实例 1.3 GRIP编程总结 1.3.1 编程步骤 1.3.2 GRADE编译环境 1.4 制作工具栏菜单第2章 GRIP编程基础 2.1 GEIP书写规则 2.1.1 GRIP程序的结构 2.1.2 GRIP命令的三种格式 2.1.3 主词和辅词 2.1.4 续行号和注释行号 2.1.5 语句标号 2.1.6 GRIP函数相关说明 2.2 变量、数组和字符串 2.2.1 变量的种类、声明和赋值 2.2.2 数组与子集 2.2.3 字符串的运算、编辑 2.3 转移结构、逻辑结构和循环结构 2.3.1 转移结构及应用实例 2.3.2 逻辑结构及应用实例 2.3.3 循环结构及应用实例 2.4 子程序的应用 2.4.1 子程序 2.4.2 子程序应用实例 2.5 文件管理 2.5.1 文件编辑 2.5.2 文件处理 2.5.3 文件输入输出例 2.5.4 目录编辑 2.5.5 文件管理综合应用实例第3章 人机交互语句 3.1 人机交互语句 3.2 交互语句的响应变量 3.3 人机交互语句应用实例 3.3.1 POS函数 3.3.2 GPOS函数 3.3.3 GHOOSE函数 3.3.4 MCHOOSE函数 3.3.5 PARAM函数 3.3.6 IDENT函数 3.3.7 TXT函数 3.3.8 两个辅助的交互语句第4章 向何体的建模 4.1 建模基础 4.1.1 工作视图 4.1.2 工作图层 4.1.3 工作坐标系和工作平面 4.1.4 位置修饰词 4.2 坐标系的建模 4.2.1 三点生成坐标系 4.2.2 两直线生成坐标系 4.2.3 一点一直线生成坐标系 4.2.4 圆弧生成坐标系 4.2.5 二次曲线生成坐标系 4.2.6 存在的坐标系实体生成坐标系 4.2.7 视图生成坐标系 4.3 点和点集的建模 4.3.1 点的建模实例 4.3.2 点集的建模实例 4.4 基础曲线的建模 4.4.1 直线的建模实例 4.4.2 圆弧和圆角的建模实例 4.5 曲线的建模 4.5.1 圆锥曲线的建模实例 4.5.2 通用二次曲线的建模实例 4.5.3 B-曲线建模实例 4.6 平面和曲面的建模第5章 几何体处理与分析第6章 综合应用实例附录A GRIP命令一览表附录B 常用GPA符号格式一览表附录C 常用EDA符号格式一览表

<<UG二次开发技术基础>>

编辑推荐

本套丛书集成浙大旭日科技多年的CAD二次开发的经验，不仅详尽地介绍CAD软件二次开发的基础性知识，更以丰富的实例、完备的注解讲述应用背景、方法和技巧。

丛书的编写注重体现基础知识与应用技术相结合，功能操作与实际应用相结合，深入浅出、突出重点，层次清楚，使读者能够将所学应用于实际工作中，达到学以致用目的。

本套丛书可供具有大专以上学历的CAD工程师、从事CAD软件开发或技术服务的人员使用，或作为大专院校相关专业的参考教材。

<<UG二次开发技术基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>