

<<用户界面设计>>

图书基本信息

书名：<<用户界面设计>>

13位ISBN编号：9787121018527

10位ISBN编号：7121018527

出版时间：2006-1

出版时间：电子工业

作者：施奈德曼

页数：455

字数：755000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<用户界面设计>>

内容概要

本书为了适应互联网和各种移动设备迅猛发展的形势，在第三版的基础上始终以基于Web、桌面和移动设备的设计作为介绍的主线。

新的设计实例涉及到电子商务、在线社区、电子政府、图片管理、购物、交通、游戏和移动电话，选材新颖实用，切合目前的应用实际。

更加强调普遍适用性的开发目标。

同时，作者也从实质上修改了指导方针、原则和理论以反映新的思考方法。

总之，第四版全面介绍了最新和最权威的有关人机交互动态信息，代表了人机交互著作的主流发展趋势。

本书面向的读者极为广泛，具有计算机科学、心理学、图书馆管理学、商业和信息系统、教育方法、媒体研究、人性因素工程学、人机工程学或者工业工程学背景，从事人机交互研究的人员都可从本书中受益。

作者简介

Ben Shneiderman, 现任马里兰大学学院公园分校计算机科学系教授, 是人机交互实验室 ([Http://www.cs.umd.edu/hci/](http://www.cs.umd.edu/hci/)) (1983-2000) 的创建者, 同时也是该校高级计算机研究所 (UMIACS) 及系统研究所 (ISR) 成员。
他是ACM (美国计算机学会) 和AAAS (美国科学促进协会) 的特别会员

<<用户界面设计>>

书籍目录

第一部分 第1章 交互式系统的可用性 1.1 引言 1.2 可用性需求 1.3 可用性度量 1.4 可用性动机 1.5 普遍可用性 1.6 写作本书的目的 实践者的总结 研究者备忘录 参考文献 第2章 理论、原则和指导原则 2.1 引言 2.2 指导原则 2.3 原则 2.4 理论 2.5 对象-行为界面模型 实践者的总结 研究者备忘录 参考文献 第二部分 第3章 设计过程的管理 3.1 引言 3.2 支持可用性的有组织设计 3.3 设计的三大支柱 3.4 开发方法学 3.5 人种学调查 3.6 参与性设计 3.7 场景开发 3.8 前期设计评审的社会影响报告 3.9 法律问题 实践者的总结 研究者备忘录 参考文献 第4章 专家评审、可用性测试、调查和持续评估 4.1 引言 4.2 专家评审 4.3 可用性测试及其实验室 4.4 调查报告 4.5 验收测试 4.6 用效使用期内的评估 4.7 面向心理学的受控试验 实践者的总结 研究者备忘录 参考文献 第5章 软件工具 5.1 引言 5.2 规约方法 5.3 界面开发工具 5.4 评估与评价工具 实践者的总结 研究者备忘录 参考文献 第三部分 第6章 直接操纵和虚拟环境 6.1 引言 6.2 直接操纵的实例 6.3 直接操纵的讨论 6.4 三维界面 6.5 遥操作 6.6 虚拟和增强现实 实践者的总结 研究者备忘录 参考文献 第7章 菜单选择、表格填充和对话框 7.1 引言 7.2 相关任务的菜单组织 7.3 单个菜单 7.4 多级菜单的组合 7.5 内容组织 7.6 菜单间的快速移动 7.7 有菜单项的数据输入：表格填充、对话框和其他方案 7.8 声频菜单和为小显示器设计菜单 实践者的总结 研究者备忘录 参考文献 第8章 命令和自然语言 8.1 引言 8.2 支持用户任务的功能性 8.3 命令组织策略 8.4 结构化的优点 8.5 命名与缩略语 8.6 信息处理技术中使用的自然语言 实践者的总结 研究者备忘录 参考文献 第9章 交互设备 9.1 引言 9.2 键盘和功能键 9.3 指点设备 9.4 语音和听觉界面 9.5 大型和小型显示器 9.6 打印机 实践者的总结 研究者备忘录 参考文献 第10章 协作 10.1 引言 10.2 协同工作的目标 10.3 异步分布式界面：不同地点，不同时间 10.4 同步分布式界面：不同地点，相同时间 10.5 面对面的界面：相同地点，相同时间 实践者的总结 研究者备忘录 参考文献 第四部分 第11章 服务质量 11.1 引言 11.2 响应时间影响模型 11.3 期望和态度 11.4 用户生产率 11.5 响应时间的可变性 11.6 令人沮丧的经历 实践者的总结 研究者备忘录 参考文献 第12章 功能与时尚的平衡 12.1 引言 12.2 出错消息 12.3 非拟人化的设计 12.4 显示设计 12.5 窗口设计 12.6 色彩设计 实践者的总结 研究者备忘录 参考文献 第13章 用户手册、在线帮助和教程 13.1 引言 13.2 书面手册与在线手册 13.3 纸面阅读与显示器阅读 13.4 手册内容的创作 13.5 在线手册与帮助 13.6 在线教程、演示和向导 13.7 在线用户求助社区 13.8 开发过程 实践者的总结 研究者备忘录 参考文献 第14章 信息搜索与可视化 14.1 引言 14.2 文本文档搜索和数据库查询 14.3 多媒体文档搜索 14.4 高级过滤技术和搜索界面 14.5 信息可视化 实践者的总结 研究者备忘录 参考文献 后记 用户界面对社会及个人的影响

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>