第一图书网, tushu007.com

# <<3ds max 8完全学习手册>>

## 图书基本信息

书名：<<3ds max 8完全学习手册>>

13位ISBN编号：9787121020421

10位ISBN编号：7121020424

出版时间：2006-3

出版时间：电子工业出版社

作者：传奇动画工作室

页数：488

字数：800000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

# <<3ds max 8完全学习手册>>

## 内容概要

本书全面讲述3ds max的基本命令解释、基础动画知识和动画制作技术，并详细介绍Character Studio（角色工作室）。
在讲述过程中形象地说明每个命令的适用范围和用途，并且对每个命令的每个参数都进行详细的功能解释，包括中文释义和标注。
　配套光盘内容自成系统，结合实例给出命令的详细操作步骤，并且提供与命令相关的制作技巧。超大容量的教学录像和文字教材相辅相成。
　本书是专门针对初学者开发的中级提高教材。
书中对软件进行了更深层次的学习和分析，内容全面，阐述权威，技术含量高，非常适合培训班和从事专业动画创作者使用。
　特色：注重实用，紧跟动画制作流程安排内容架构，并附有大容量超值多媒体教学光盘辅助学习。

第一图书网, tushu007.com

# <<3ds max 8完全学习手册>>

## 书籍目录

第1章 概述 1.1 3ds max的历史及现状 1.2 3ds max的应用领域 1.2.1 建筑行业的应用 1.2.2 广告包装行业的应用 1.2.3 影视行业的应用 1.2.4 电影特效行业的应用 1.2.5 游戏行业的应用 1.3 3ds max的工作流程 1.3.1 设置场景 1.3.2 建立对象模型 1.3.3 使用材质 1.3.4 放置灯光及摄影机 1.3.5 设置场景动画 1.3.6 渲染场景 练习作业第2章 界面与显现 2.1 认识3ds max界面 2.2 物体的显示方式 2.3 3ds max的视图布局 2.4 3ds max的视图设置 2.5 3ds max的视图背景 2.6 操作视图 2.7 加速显示 2.8 隐藏冻结物体 练习作业第3章 选择对象的方式 3.1 Basics of Selecting Objects（选择对象的基本知识） 3.2 Selecting by Region（按区域选择） 3.3 Select By Name（按名称选择） 3.4 Using Named Selection Sets（使用命名选择集） 3.5 Using Selection Filters（使用选择过滤器） 3.6 Selecting with Track View（使用轨迹视图进行选择） 3.7 Selecting with Schematic View（使用图解视图进行选择） 3.8 Isolate Selection（孤立当前选择） 练习作业第4章 变换 4.1 Transform Commands（变换命令） 4.1.1 Select and Move（选择并移动） 4.1.2 Select and Rotate（选择并旋转） 4.1.3 Select and Scale（选择并缩放弹出按钮） 4.2 Transform Coordinates and Coordinate Center（变换坐标和坐标中心） 4.2.1 Reference Coordinate System（参考坐标系） 4.2.2 Use Pivot Point Center（使用轴点中心） 4.2.3 Use Selection Center（使用选择中心） 4.2.4 Use Transform Coordinate Center（使用变换坐标中心） 4.3 Transform Constraints（变换约束） 4.3.1 Restrict To X（限制到X轴） 4.3.2 Restrict To Y（限制到Y轴） 4.3.3 Restrict To Z（限制到Z轴） 4.3.4 Restrict To XY Plane（限制到XY平面） 4.3.5 Restrict To YZ Plane（限制到YZ平面） 4.3.6 Restrict To ZX Plane（限制到ZX平面） 4.4 Transform Tools（变换工具） 4.4.1 Mirror Tool（镜像工具） 4.4.2 Array Tool（阵列工具） 4.4.3 Spacing Tool（间隔工具） 4.4.4 Clone and Align Tool（克隆并对齐工具） ……第5章 场景管理第6章 定制界面第7章 动画第8章 Character Studio（角色工作室）第9章 典型实例

第一图书网, tushu007.com

# <<3ds max 8完全学习手册>>

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com