第一图书网, tushu007.com

<<3ds max8小区楼盘效果图经典案>>

图书基本信息

书名：<<3ds max8小区楼盘效果图经典案例解析>>

13位ISBN编号：9787121020810

10位ISBN编号：7121020815

出版时间：2006-1

出版时间：电子工业出版社

作者：高月

页数：331

字数：531200

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书从当今最流行的室外楼盘效果图表现入手，结合建筑设计，细致讲述了3ds max 8、Photoshop的强大功能。
全书共分为６章：开始部分首先阐述了3ds max 8的新增功能和基本使用方法，后面则通俗易懂地讲述了独栋式别墅、多层住宅及鸟瞰模型效果图的经典制作方法，是一本立足于建筑设计表现、结合房地产效果图市场，而面向中高级读者的图书。
随书光盘内容为书中范例源文件和经典素材库。
　本书适合于建筑设计人员、室内设计与装潢人员、广大三维爱好者和电脑效果图从业人员，以及大中专院校建筑装潢及相关专业人员学习参考。

作者简介

高月，1979年生于北京。

曾学习绘画、服装设计及室内设计。

曾就职于逸飞集团、水晶石数字科技有限公司、非常建筑及都市实践。

曾编著出版的图书如下：
《3ds max 5室外效果经典作品解析》
《3ds max 6室内设计高级实例教程》
《3ds max 7室外

书籍目录

绪言　认识3ds max 8　书中所涉及的建筑内容介绍　第1章 独栋别墅模型制作　1.1 导入AutoCAD文件到3ds max场景中　1.2 创建北立面墙体部分　1.3 创建北立面窗框部分　1.4 创建东立面墙体及其他部分　1.5 创 别墅地形部分　第2章 独栋别墅的渲染和后期制作　2.1 别墅渲染　2.1.1 创建摄像机及设置灯光　2.1.2 将 体赋予材质　2.1.3 渲染环境色的设置 2.1.4 渲染设置　2.2 后期制作　2.2.1 使用Alpha通道合并图层　2.2. 调整建筑和添加背景天空　2.2.3 添加配景　第3章 多层住宅模型制作　3.1 模型倒入　3.2 创建底层部分 创建主要楼体部分　3.4 创建屋顶部分　3.5 创建地形部分　第4章 多层住宅的渲染及后期制作　4.1 渲染部 4.1.1 创建摄像机及调整构图　4.1.2 灯光设置　4.1.3 材质设置　4.1.4 渲染设置　4.2 后期制作　4.2.1 调 体建筑及添加背景天空　4.2.2 配景的添加　第5章 鸟瞰模型整合　5.1 创建建筑模型　5.2 创建地形部分 合并其他模型　5.4 整理材质及塌陷模型　第6章 鸟瞰的渲染及后期制作　6.1 模型渲染　6.1.1 创建鸟瞰摄 机　6.1.2 调整主要材质及主光源方向　6.1.3 调整辅助材质及添加配景物体　6.1.4 进行渲染设置　6.2 后 处理　6.2.1 调整图像和地面处理　6.2.2 添加其他配景 6.2.3 调整建筑细节和色调控制　附录A 作品欣赏

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com