

<<3ds max 8小区楼盘夜景效果图>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 8小区楼盘夜景效果图经典案例解析>>

13位ISBN编号：9787121020834

10位ISBN编号：7121020831

出版时间：2006-1

出版时间：电子工业出版社

作者：于革非

页数：365

字数：588800

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 8小区楼盘夜景效果图>>

内容概要

本书从市场最紧缺的建筑夜景效果图表现入手，结合建筑设计，细致讲述了用3ds max 8、Photoshop和AustCAD共同制作夜景效果图的高超技法。

本书共分为5章；第1章首先介绍了一些必备和灯光知识，后4章则以Step by Step的方法细致讲解了制作别墅、高层住宅楼、商住楼及居住区鸟瞰等夜景效果图实用技法。

本书是一本立足于建筑设计夜景表现、立足于房地产楼盘效果图市场、面向中高级读者传道授业的图书。

随书光盘内容为书中范源文件和经典素材。

本书适合于建筑设计人员、室内设计与装潢人员、广大三维设计爱好者和电脑效果图从业人员，以及大中专院校建筑装潢及其相关专业人员阅读。

<<3ds max 8小区楼盘夜景效果图>>

作者简介

于革非，2002年，毕业于哈尔滨工业大学，获建筑学学士和文学学士双学士；

2002年，进入水晶石公司远程项目组，着重从事针对国外建筑的表现工作；

2003年，在水晶石培训研究发展中心担任渲染班教师；至今，在法国FRANCE CONCEPT建筑事务所任设计师。

对建筑

<<3ds max 8小区楼盘夜景效果图>>

书籍目录

第1章 照相知识 1.1 光照角度 1.2 阴影计算 1.3 衰减变化 1.4 实例场景第2章 史密斯别墅 2.1 制作别墅平面 2.2 制作别墅墙体 2.3 制作其他的部分 2.4 建立别墅的外部灯光 2.5 建立别墅的内部灯光1 2.6 建立别墅的内部灯光2 2.7 制作蒙版 2.8 后期处理 2.9 制作前景 2.10 完善环境 2.11 最后处理第3章 商住楼夜景 3.1 粗略整理场景的所有材质 3.2 创建光环境 3.3 建筑玻璃窗的制作 3.4 建筑物的室内灯光 3.5 制作蒙版 3.6 制作背景楼群 3.7 制作建筑前景 3.8 制作建筑物的其他配景 3.9 整理场景第4章 高层住宅楼 4.1 了解模型 4.2 调节复合贴图 4.3 调节主照明灯光 4.4 调节建筑物的内部灯光 4.5 建筑后期——远景处理 4.6 建筑后期——中景处理 4.7 建筑后期——前景处理第5章 居住区鸟瞰 5.1 整理小区材质 5.2 通过Blend贴图来制作玻璃 5.3 创建小区外部灯光 5.4 创建小区内部灯光 5.5 制作彩色蒙版 5.6 调整玻璃效果 5.7 添加灯光效果 5.8 丰富小区环境 5.9 处理小区道路 5.10 最后调整场景

<<3ds max 8小区楼盘夜景效果图>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>