

图书基本信息

书名：<<3ds max 7中文版室内装潢艺术与效果表现>>

13位ISBN编号：9787121021473

10位ISBN编号：7121021471

出版时间：2006-1

出版时间：电子工业出版社

作者：朱仁成

页数：336

字数：657000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是《3ds max 5室内装潢艺术与效果表现》一书的升级版，在保持原有的写作风格与特点的基础上，增加了更多的效果图表现技术，特别是在灯光渲染方面，知识点有所拓宽，内容涉及了光度灯光、mental ray灯光、LightScpae渲染、光跟踪器渲染，mental ray渲染等高级技术。

本书以家装为例，通过明快的语言、严谨的结构讲授了室内家装效果图的制作方法，从建模、赋材质、灯光表现到动画游览，一步一步地进行了解析，读者按照书中的步骤进行操作，就可以学会室内装潢效果图的制作技术。

全书内容包括家装设计基础、效果图制作流程、客厅效果图、卧室效果图、书房效果图、儿童房效果图、厨房效果图、卫生间效果图，等等，同时还介绍了动态效果图的实现方法。

各实例相对独立、步骤完整。

本书适合于从事效果图制作、想从事效果图制作的读者朋阅读，特别适合于希望进一步提高效果图制作水平的读者使用，对装潢专业的大、中学专业、社会培训班也是很好的教材。

书籍目录

第1章 室内效果图制作基础 1.1 基本的美学知识 1.2 初识3ds max 7 1.3 室内构件的制作方法 1.4 材质
1.5 灯光与渲染 1.6 与效果图相关的操作 1.7 PhotoshopCS软件介绍 1.8 制作效果图的基本流程 1.9 本
章小结第2章 客厅的装饰设计 2.1 模型的创建 2.2 家具与饰品的摆放 2.3 场景灯光的设置 2.4 利
用Photoshop进行后期处理 2.5 设置动画浏览 2.6 本章小结第3章 卧室的装饰设计 3.1 创建主卧室模型
3.2 主卧室家具的调用及布置 3.3 场景灯光的设置 3.4 利用PhotoshopCS进行后期处理 3.5 设置动画浏
览 3.6 本章结第4章 儿童房的装饰设计 4.1 儿童房模型的创建 4.2 家具的合并与创建 4.3 场景灯光的
设置 4.4 利用Photoshop后期处理 4.5 设置动画浏览 4.6 本章小结第5章 书房的装饰设计第6章 餐厅的
装饰设计第7章 厨房的装饰设计第8章 卫生间的装饰设计

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>