

<<Flash 8中文版基础与实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8中文版基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787121023651

10位ISBN编号：7121023652

出版时间：2006-4

出版时间：电子

作者：彭宗勤，孙利娟，

页数：418

字数：728

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 8中文版基础与实例教程>>

### 内容概要

Flash8是Flash最新版本。

全书共包括15章，分别讲述了Flash 8的工作环境和新功能、Flash绘图、动画基础、元件和实例、声音和视频、文字、滤镜、混合模式、时间轴特效、行为、模板、ActionScript 2.0入门与进阶、组件、动画发布等。

除了系统地讲解Flash软件知识外，还根据Flash软件职业应用的实际领域，讲述了网站首页、电子贺卡、Flash游戏、Flash多媒体课件等高级案例的制作技巧和方法。

为了让读者更轻松地掌握Flash，作者制作了配套视频多媒体教学光盘。

教学光盘内容提取图书内容的精华，全程语音讲解，真实操作演示，让读者一学就会。

另外，配套学盘资源丰富，实用性强，提供本书用到的范例源文件及备种素材。

参加本书编写的作者均为从事Flash教学工作多年的资深教师和Flash动画设计师，有着丰富的教学经验和动画设计经验，因此本书既能作为正规院校和培训学校教学的教材使用，也适合想快速入门并提高动画和网站制作技术的初中级用户使用。

## 书籍目录

第1章 初识Flash 8 1.1 Flash 8新增功能 1.1.1 表现手法 1.1.2 文本支持 1.1.3 脚本增强 1.2 Flash 8工作环境 1.2.1 工作环境简介 1.2.2 面板 1.2.3 使用网格、标尺和辅助线 1.3 影片文档的基本操作——投影 1.3.1 范例简介 1.3.2 制作步骤 1.4 本章小结 1.5 本章练习第2章 Flash绘图 2.1 线条的绘制方法 2.1.1 绘制线条的基本方法 2.1.2 自定义笔触样式 2.1.3 快速套用线条属性 2.1.4 用选择工具改变线条属性 2.1.5 线条的端点设置 2.1.6 线条的接合 2.2 线格构图和对象变形 2.1.2 实战练习——绘制星形花 2.2.2 任意变形工具 2.3 线条构图和对象变形 2.3.1 用(矩形工具)绘制窗户 2.3.2 用“矩形工具”绘制楼房 2.3.3 复制出楼房群 2.3.4 用形状切割法绘制月牙 2.3.5 用(多角星形工具) 2.4 晶莹剔透的按钮图形 2.4.1 晶莹剔透按钮图形 2.4.2 绘制线性渐变的圆 2.5 钢笔工具部分选取工具 2.5.1 钢笔工具 2.5.2 部分选取工具 2.5.3 绘制一棵树 2.6 其他绘工具 2.6.1 铅笔工具 2.6.2 刷子工具 2.6.3 橡皮擦工具 2.7 对象绘制方法和技巧 2.7.1 形状和组 2.7.2 对象绘制模式 2.8 情人节贺卡 2.8.1 绘制“烛焰”元件 2.8.2 绘制“烛身”元件 2.8.3 绘制“烛光”元件 2.8.4 组装“蜡烛”元件 2.8.5 绘制“心”元件 2.8.6 绘制“珍珠”元件 2.8.7 制作“项链”元件 2.8.8 制作“情人节”元件 2.8.9 完成整个画面制作 2.9 本章小结 2.10 本章练习第3章 动画基础 3.1 图层的基本操作 3.1.1 新增图层 3.1.2 选取图层 3.1.3 选取图层 3.1.4 删除图层 3.1.5 隐藏图层 3.1.6 锁定图层 3.1.7 图层文件夹 3.2 帧的基本概念和操作 3.2.1 帧的基本概念 3.2.2 帧的操作 3.3 逐帧动画 3.3.1 制作逐帧动画——盛开的雪莲花 3.3.2 (绘图纸)的功能 3.4 补间动画 3.4.1 补间动画 3.4.2 补间动画的参数设置 3.4.3 补间动画应用分析 3.4.4 补间动画应有范例——弱簧振子模拟动画 3.5 补间形状 3.5.1 制作补间形状的方法 3.5.2 补间形状的参数设置 3.5.3 添加形状提示 3.5.4 补间形状范例——窗帘飘动 3.6 引导路径动画 3.6.1 制作引导路径动画的方法 3.6.2 引导路径动画范例 3.7 遮罩动画 3.7.1 遮罩动画实现电视 3.7.2 利用遮罩动画实现电影 3.7.3 遮罩动画应用范例——水波文字特效 3.8 自定义缓入/缓出动画的方法 3.8.1 制作自定义缓入/缓出的参数详解 3.8.3 自定义缓入/缓出动画的范例——逼真弹跳的球 3.9 本章小结 3.10 本章练习第4章 元件和实例 4.1 初识元件和实例 4.1.1 元件 4.1.2 实例 4.2 元件的类型和创建元件的方法 4.2.1 元件的类型 4.2.2 元件的创建方法 4.2.3 编辑元件 4.3 影片剪辑元件 4.3.1 认识影片剪辑元件 4.3.2 影片剪辑元件应用范例——争奇斗艳的鲜花 4.4 按钮元件 4.4.1 制作变色按钮 4.4.2 文字按钮和透明按钮 4.4.3 影片剪辑元件中的应用范例——放电按钮 4.5 管理、使用“库” 4.5.1 认识库面板 4.5.2 管理库 4.5.3 公用库 4.6 本章小结 4.7 本章练习第5章 位图、声音和视频 5.1 在Flash中应用位图 5.1.1 导入位图 5.1.2 为位图去掉背景 5.2 在Flash中应用声音 5.2.1 将声音导入Flash 5.2.2 引用声音 5.2.3 声音属性设置和编辑 5.2.4 给按钮加上声效……第6章 文字第7章 滤镜、混合模式和时间轴特效第8章 行为和模板第9章 ActionScript 2.0入门第10章 ActionScript 2.0进阶第11章 组件和动画发布第12章 Flash网站动感首页第13章 电子贺卡第14章 Flash游戏第15章 Flash多媒体课件导航系统

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>