第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 8样板间效果图经典案>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 8样板间效果图经典案例解析>>

13位ISBN编号：9787121024733

10位ISBN编号：712102473X

出版时间：2006-7

出版时间：电子工业

作者：于革非

页数：246

字数：422400

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 8样板间效果图经典案>>

内容概要

本书从分解的基础实例出发，结合当今最流行的室内样板间效果图表现设计，细致讲述了不同风格的家居设计。
全书共分为5章，首先阐述了3ds max 8的功能和基本使用方法，接下来则用通俗易懂的语言，分别讲述了客厅、卧室、餐厅和卫生间效果图的高超制作技法。
本书是一本立足于建筑设计表现，结合样板间房地产效果图市场，面向中高级读者的图书。
附书光盘内容为书中所用场景和素材文件。
　本书适用于建筑设计人员、室内设计与装潢人员、广大三维图像处理爱好者和电脑效果图从业人员，以及大中专院校建筑装潢及其相关专业人员阅读。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

于革非：2002年，毕业于哈尔滨工业大学，获建筑学学士和文学学士双学士；
2002年，进入水晶石公司远程项目组，着重从事针对国外建筑的表现工作；
2003年，在水晶石培训研究发展中心担任渲染班教师；
至今，在法国FRANCE CONCEPT建筑事务所任设计师。

对

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 8样板间效果图经典案>>

书籍目录

第1章 基础知识 1.1 初识灯光 1.2 材质编辑 1.3 渲染场景 第2章 客厅 2.1 用AutoCAD建立模型 建房间的地板及天棚 2.3 Editable Mesh法建立窗框 2.4 导入家具并调节材质 2.5 创建并调节场景摄像机 2.6 渲染 2.7 制作色彩蒙版 2.8 调整房间的整体效果 2.9 添加配景元素 2.10 最后处理第3章 卧室 3.1 建立房间基本骨架 3.2 调整室内细部 3.3 设置材质 3.4 添加家具 3.5 创建室外灯光 3.6 创建室内灯光 3.7 处理房间效果 3.8 加强场景中的光效 3.9 添加配景素材 第4章 餐厅 4.1 创建餐厅的模型1 创建餐厅的模型2 4.3 制作室内家具 4.4 调节材质并渲染 4.5 正式渲染 4.6 后期制作 4.7 添加配景 调节并加强光效果 第5章 卫生间 5.1 创建卫生间模型1 5.2 创建卫生间模型2 5.3 创建卫生间模型3 初步修改 5.5 场景颜色的调节 5.6 添加室内摆设 5.7 调整明暗、提升质感 5.8 全局的整体调整

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 8样板间效果图经典案>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com