第一图书网, tushu007.com

# <<Flash 8 ActionScript>>

## 图书基本信息

书名：<<Flash 8 ActionScript交互性案例设计与实现>>

13位ISBN编号：9787121025549

10位ISBN编号：712102554X

出版时间：2006-7

出版时间：电子工业出版社

作者：董茜

页数：336

字数：530000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

本书共8章，该细阐述Flash在交互性应用场合中的典型应用——鼠标控制、特殊实现 、网页应用、数据库操作、多媒体应用、游戏开发、XML浏览器、MP3播放器、Flash涂鸦板、Fash分形树等。
本书从基本的ActionScript语言的用法出发逐渐深入，紧紧围绕应用案例，向读者展示利用ActionScript制作Flash作品的方法，并对常用的ActionScript函数的特性进行深入详细的说 明。
　本书还围绕典型案例对ActionScript函数的特性进行渗透性的阐述，帮助读者学得更明白更彻底。
此外，本书着重介绍ActionScript对主流技术的结合 ——多媒体技术、XML技术、数据库技术、特效技术、游戏开发技术等。
　读者通过经典案例的学习，能够更加细致地掌握交互性开发，从而提高Flash作品在商业场合应用的竞争力。
本书图文并茂、案例众多，且所举出的案例针对性强，分析透彻，突出了以案例为中心的特点。
本书的配套资料包含源代码 、案例效果等，力争让读者快速、高效地掌握Flash8 ActionScript交互性开发。

# <<Flash 8 ActionScript>>

## 书籍目录

第1章 Flash 8基础图像处理 实例1 放大镜效果 实例2 用ActionScript绘制直线 实例3 用ActionScript绘制正方形 实例4 用ActionScript清除绘制图形 本章小结第2章 鼠标控制和键盘响应 实例1 改变鼠标形状 实例2 鼠标跟随 实例3 跟随鼠标移动的图片 实例4 触鼠感应的loadMoive 实例5 用鼠标指针拉动布景 实例6 用鼠标调整窗口大小 实例7 三角函数值查询 实例8 绘制正态曲线图 实例9 调整时钟 实例10 双击响应 实例11 键盘响应 实例12 键盘控制 本章小结第3章 特效制作 实例1 打字特效 实例2 旋转文字效果 实例3 光环飞舞效果 实例4 颜色随机变化 实例5 图片渐出效果 实例6 动态模糊效果 实例7 动态背景效果 实例8 擦窗效果 实例9 Winamp光柱效果 实例10 变换的曲线效果 实例11 3D旋转效果 本章小结第4章 网页应用 实例1 变速滑动菜单 实例2 右键快速菜单 实例3 显示时间 实例4 下拉菜单 实例5 互动移动菜单 实例6 动态导航菜单 实例7 立体菜单 实例8 影片剪辑按钮 实例9 网页震动特效 实例10 读取Cookie 本章小结第5章 数据库操作 实例1 离线存储操作 实例2 存储及查询信息 实例3 保存信息到本地文件 实例4 提交表单到邮箱 实例5 Flash网站和论坛开发 本章小结第6章 多媒体应用 实例1 声音控制 实例2 声道的控制 实例3 swf的加载 实例4 外部图片的加载 实例5 影片的播放控制 实例6 使用MediaDisplay与MediaController组件 本章小结第7章 游戏开发 实例1 赛马游戏 实例2 射击游戏 实例3 拼图游戏 实例4 迷宫游戏 实例5 填色游戏 本章小结第8章 ActionScript综合应用 实例1 XML浏鉴器 实例2 MP3播放器 实例3 Flash涂鸦板 实例4 Flash分形树 实例5 Flash广告制作 本章小结

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com