

## <<C++大学基础教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C++大学基础教程>>

13位ISBN编号：9787121026621

10位ISBN编号：7121026627

出版时间：2006-6

出版时间：电子工业出版社

作者：戴特尔

页数：650

字数：1378000

译者：张引

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++大学基础教程>>

### 内容概要

本书详细介绍了C++面向对象编程的核心概念和方法。

与第四版相比，本书从内容和结构上做了较大幅度的修订和有意义的提升，语言的表达更为清晰、准确和标准，特别是在“尽早接触类和对象”这一观点的指导下，从第1章就开始涉及类和对象的内容，从而突破了传统教学程序，使学生直接“考虑对象”和更彻底地掌握面向对象的基本概念。

通过大量的“活代码”例程，尤其是贯穿多个章节的若干综合性实例研究，对每个新概念都用完整的、能实际运行的C++程序进行介绍，并以403条凝结了作者几十年编程和教学经验的六类编程提示，使学生将重点放在程序开发的关键部分。

本书适用于所有对C++编程感兴趣的读者，既可作为高等教育院校计算机及相关专业的教材，也可供各类软件开发人员参考。

## &lt;&lt;C++大学基础教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 计算机、互联网和万维网简介 1.1 简介 1.2 什么是计算机 1.3 计算机组成 1.4 早期的操作系统 1.5 个人计算、分布式计算和客户/服务器计算 1.6 互联网和万维网 1.7 机器语言、汇编语言和高级语言 1.8 C和C++的历史 1.9 C++标准库 1.10 Java的历史 1.11 FORTRAN、COBOL、Pascal和Ada 1.12 Basic、Visual Basic、Visual C++、C#和.NET 1.13 主要的软件趋势：对象技术 1.14 典型的C++开发环境 1.15 关于C++和本书的几点说明 1.16 试运行一个C++应用程序 1.17 对象技术和UML的介绍 1.18 本章小结 1.19 Web资源 第2章 C++编程入门 2.1 简介 2.2 第一个C++程序：打印一行文本 2.3 修改第一个C++程序 2.4 另一个C++程序：整数相加 2.5 内存的概念 2.6 算术运算 2.7 判断：相等运算符和关系运算符 2.8 本章小结 第3章 类和对象介绍 3.1 简介 3.2 类、对象、成员函数和数据成员 3.3 本章范例综述 3.4 定义具有成员函数的类 3.5 定义具有形参的成员函数 3.6 数据成员、设置函数和获取函数 3.7 用构造函数初始化对象 3.8 一个类对应一个独立文件的可重用性 3.9 接口与实现的分离 3.10 用设置函数确认数据的有效性 3.11 本章小结 第4章 控制语句（第 部分） 4.1 简介 4.2 算法 4.3 伪代码 4.4 控制结构 4.5 选择语句 4.6 if...else双路选择语句 4.7 while循环语句 4.8 算法详述：计数器控制的循环 4.9 算法详述：标记控制的循环 4.10 算法详述：嵌套的控制语句 4.11 赋值运算符 4.12 自增和自减运算符 4.13 本章小结 第5章 控制语句（第 部分） 5.1 简介 5.2 计数器控制的循环的要素 5.3 for循环语句 5.4 使用for语句的例子 5.5 do...while循环语句 5.6 switch多路选择语句 5.7 break和continue语句 5.8 逻辑运算符 5.9 ==运算符与=运算符的混淆问题 5.10 结构化编程总结 5.11 本章小结 第6章 函数和递归入门 第7章 数组与C++标准库类模板vector 第8章 指针和基于指针的字符串 第9章 类的深入剖析（第 部分） 第10章 类的深入剖析（第 部分） 第11章 运算符重载：字符串和数组对象 第12章 面向对象编程：继承 第13章 面向对象编程：多态性 附录A 运算符的优先级与结合律 附录B ASCII字符集 附录C 基本数据类型 附录D 计数器 附录E 因特网和万维网上的C++资源 附录F 使用Visual Studio .NET调试器 附录G 使用GNU C++ 调试器 参考文献 索引

<<C++大学基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>