第一图书网, tushu007.com

<<Flash8动画制作入门进阶与提 >

图书基本信息

书名：<<Flash8动画制作入门进阶与提高>>

13位ISBN编号：9787121027314

10位ISBN编号：7121027313

出版时间：2006-7

出版时间：电子工业

作者：卓越科技

页数：378

字数：620000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书是《入门·进阶·提高》丛书之一，以目前最新版本Flash 8为基础，用全新的编排方式，由浅入深，从命令、概念出发，结合动画设计实例，深入实践动画制作的经验及技巧，系统讲述了Flash 8强大的交互动画制作能力功能及其在各种媒体领域中的应用。

本书的写作结构，“入门、进阶、提高”；符合一般读者的学习习惯，使他们学习起来更直观，思路更清晰。

“入门”部分讲解Flash 8常见集合的概念和使用方法；“进阶”部分以典型实例为样本，对所学基本操作方法和技巧，并在一定程序上激发读者的独立创意思维。

本书可供初、中级用户，各类动画和网站设计人员学习和参考，也可作为大专院校动画的创作及相关专业师生或社会培训班的教材。

同时，本书配有Flash 8多媒体教学光盘，其中包括了书中所有实例的源文件，供读者学习时使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash8动画制作入门进阶与提 >

书籍目录

第1章 Flash基础知识 1.1 Flash基本概念 1.1.1 Flash动画概述 1.1.2 Flash工作界面 1.1.3 如何学好Flash 1.2 设置绘图基本环境 1.2.1 设置场景属性 1.2.2 设置标尺和辅助线 1.2.3 设置网络第2章 图形绘制 2.1 入门——基本概念和基本操作 2.1.1 Flash绘图工具 2.1.2 重点工具详解 2.2 进阶——绘制卡通招贴画 2.3 提高——自己动手练 2.3.1 绘制卡通人物 2.3.2 绘制适量写实人物 2.3.3 绘制矢量场景第3章 基本动画制作 3.1 入门——基本概念和基本操作 3.1.1 动画的基本类型 3.1.2 了解帖标识 3.1.3 创建逐帖动画 3.1.4 创建形状补间动画 3.1.5 创建动作补间动画 3.2 进阶——典型实例 3.2.1 人物奔跑动画 3.2.2 变化的脸谱 2.2.3 场景片头 3.3 提高——自己动手练 3.3.1 头发飘动 3.3.2 马 3.3.3 破裂的水泡 3.3.4 林中晨曦 3.3.5 浮动的图片 3.3.6 网站baner第4章 引导动画 4.1 入门——基本概念和基本操作 4.1.1 引导层 4.1.2 创建与消引导层 4.2 进阶——典型实例 4.2.1 田园清风 4.2.2 卫星运动 4.3 提高——自己动手练 4.3.1 文字队列运动 4.3.2 蝴蝶与花第5章 遮罩动画 5.1 入门——基本概念和基本操作 5.1.1 遮罩层 5.1.2 创建与取消遮罩层 5.2 进阶——典型实例 5.2.1 宣传招贴 5.2.2 图片透视 5.3 提高——自己动手练 5.3.1 遮罩文字 5.3.2 百叶窗……第6章 声音处理与视频导入第7章 组件应用第8章 文字动画第9章 鼠标效果第10章 视觉特效第11章 ActionScript应用第12章 网页广告制作第13章 交互游戏制作第14章 动画MTV制作

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com