

<<3ds max 8中文版三维设计与动画>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 8中文版三维设计与动画制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787121027468

10位ISBN编号：7121027461

出版时间：2006-8

出版时间：电子工业出版社

作者：刘小伟

页数：431

字数：680000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 8中文版三维设计与动画>>

内容概要

本书通过3ds max 8基础知识、应用范例和实训指导三大环节，全面介绍了3ds max 8中文版的主要功能和实际应用技巧，并安排了一系列行之有效的实训项目。

“应用基础”部分包括3ds max 8造型与动画制作基础、基本三维建模与编辑、通过二维图形创建三维模型、高级建模基础、材质与贴图、灯光、摄像机、场景渲染等内容，还介绍了3D动画制作的初步知识。

“应用范例”部分列举了7个典型的实例，涵盖了一般造型、建筑效果图和3D动画应用等方面，通过详细的分析和制作过程讲解，引导读者将软件功能和实际应用紧密结合起来，启发读者逐步掌握用3ds max设计实用作品的技能。

“实训指导”部分精心安排了9个实训项目，涵盖了3dsmax 8主要功能的应用。

本书适合作为各级各类学校和社会短训班的教材，同时也是三维设计爱好者实用的自学读物。

书籍目录

第1篇 3ds max 8应用基础 第1章 3ds max 8入门 1.1 三维设计基础 1.2 3ds max8的用户界面 1.3 文件操作与管理 1.4 3ds max8的坐标系统 1.5 3ds max8的捕捉设置 1.6 工作流程 本章要点小结 习题 第2章 基本三维建模与编辑 2.1 几何体概述 2.2 标准基本体建模 2.3 扩展基本体建模 2.4 创建建筑专用模型 2.5 利用布尔运算创建复合物体 2.6 基本三维编辑操作 本章要点小结 习题 第3章 通过二维图形创建三维模型 …… 第4章 高级建模基础 第5章 材质与贴图 第6章 灯光、摄影机和场景渲染 第7章 3D动画制作初步第2篇 3ds max 8应用范例 第8章 三维造型设计范例 第9章 建筑效果图和三维动画设计范例第3篇 3ds max 8实训指导 第10章 3ds max 8基本应用实训 第11章 3ds max 8综合应用实训部分习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>