

<<白领就业指南>>

图书基本信息

书名：<<白领就业指南>>

13位ISBN编号：9787121028182

10位ISBN编号：7121028182

出版时间：2006-8

出版时间：电子工业出版社

作者：张亚慧,张云静,张云杰

页数：276

字数：430000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<白领就业指南>>

### 内容概要

在设计领域，三维动画设计一直占有重要的地位，成为一名三维动画设计师也是很令人向往的。本书主要针对三维动画设计师所从事的设计工作，结合目前非常热门的三维动画设计技术，讲解三维动画的设计流程和设计方法。

全书共分7章，从三维动画的创意和基础开始讲解，将三维动画按照设计领域分为广告动画、影视片头动画、游戏片头动画、工业模拟动画和建筑浏览动画等5大领域，分别利用多个实际的设计案例介绍了动画的设计创意和制作方法，最后，还结合作者多年的动画设计经历与大家进行经验交流。另外，本书还通过将时尚流行元素多方位融入设计案例，使全书富有强烈的时尚色彩。

本书针对普通用户编写，以实例操作为主体，具有较强的可读性与操作性，是使用3ds max8中文版和Premiere Pro中文版实现三维动画设计的实用参考书，可用做电脑三维动画设计的自学教程，也可用做电脑培训班、辅导班和短训班的教材。

书籍目录

第1章 三维动画设计基础 1.1 三维动画设计概述 1.2 动画的设计流程和故事板 1.3 主要设计软件基础  
1.4 本章小结第2章 广告动画设计 2.1 广告动画设计创意 2.2 广告动画设计流程 2.3 体育用品广告动画设计  
2.4 家具广告动画设计 2.5 本章小结第3章 影视片头动画设计 3.1 影视片头动画设计创意 3.2 影视片  
头动画设计流程 3.3 《宇宙星空》片头动画设计 3.4 《早间新闻》片头动画设计 3.5 本章小结第4章 游  
戏片头动画设计 4.1 游戏片头动画设计创意 4.2 游戏片头动画设计流程 4.3 《地雷战争》游戏片头动画  
设计 4.4 《赛车世界》游戏片头动画设计 4.5 本章小结第5章 工业模拟动画设计 5.1 工业模拟动画设计  
创意 5.2 工业模拟动画设计流程 5.3 机械加工厂加工模拟动画 5.4 本章小结第6章 室内浏览动画 6.1 室  
内浏览动画设计创意 6.2 室内浏览动画设计流程 6.3 室内浏览动画设计 6.4 本章小结第7章 三维动画设  
计经验和技巧 7.1 与客户交流的经验 and 技巧 7.2 动画创意和设计理念 7.3 动画场景设计的经验和技巧  
7.4 3ds max8常用快捷键 7.5 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>