

<<多媒体课堂>>

图书基本信息

书名：<<多媒体课堂>>

13位ISBN编号：9787121029431

10位ISBN编号：712102943X

出版时间：2006-9

出版时间：电子工业

作者：朱长利

页数：253

字数：489600

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《多媒体课堂》丛书由“数张多媒体教学光盘+一本完全互补的自学手册”的产品形式组成，以丰富的多媒体教学光盘为主，突破了传统图书的篇幅限制，将海量内容以多媒体光盘为载体体现出来。在结合自学手册内容的基础上，形成一套科学、完整而又让读者倍感轻松的职业化教学体系。

本书属于《多媒体课堂》丛书之一。

在4张多媒体教学光盘中，系统地介绍了Photoshop网页图像处理、Dreamweaver网页编辑、Flash网页动画设计、配色方案和综合实例。

而与光盘配套的自学手册内容则分别介绍了网业设计中最重要工具软件使用，包括Photoshop、Dreamweaver和Flash，所用软件版本均是目前最主流的版本。

自学手册和4张多媒体教学光盘的内容相辅相成，在教学体系和学习进度上有效地补充和配合。通过系统地学习，读者可以全面地掌握各种网页设计技能，成为一名优秀的网页设计师。

本套图书适用于网页设计的初、中级读者自学，也可作为各类职业学校、社会培训机构的教材。

## 书籍目录

第1章 网页设计前的准备 1.1 网页设计的流程 1.2 走进Photoshop CS2 1.3 “图层”面板 1.4 图层的混合模式 1.5 图层样式第2章 网页的色彩搭配 2.1 色彩的基本知识 2.2 网页配色 2.3 色彩的选择 2.4 色彩的位置功能 2.5 网站色彩联想 2.6 设计色彩的各种元素 2.7 网页色彩设计实例 2.8 认识安全色 2.9 认识Photoshop中的色彩功能第3章 网页中的文字 3.1 字号、字体和行距 3.2 文字的整体编排 3.3 文字的图形化 3.4 文字的叠置 3.5 标题与正文 3.6 文字编排的4中基本形式 3.7 文字的强调第4章 点线面在网页中的应用 4.1 点的视觉作用 4.2 线的视觉作用 4.3 面的视觉作用第5章 其他网页元素和版式设计 5.1 按钮与导航条设计 5.2 Logo和Banner的设计 5.3 网页的版式设计第6章 网页设计基础知识 6.1 认识Dreamweaver 6.2 菜单栏 6.3 插入工具栏 6.4 视图方式 6.5 设置工作环境 6.6 安装IIS与配置服务器 6.7 站点的建立第7章 页面的整体控制 7.1 设置网页头部内容 7.2 设置页面属性第8章 制作简单的文本页面 8.1 创建文档 8.2 添加文本 8.3 设置文本属性 8.4 修改文本错误 8.5 保存文档 8.6 在HTML代码中编辑文本第9章 用表格做网页 9.1 认识表格 9.2 创建表格 9.3 表格的编辑与排版 9.4 表格的属性 9.5 单元格的属性 9.6 格式化表格第10章 制作网站链接 10.1 URL简介 10.2 超级链接的概念 10.3 相对路径和绝对路径 10.4 创建网站内部链接 10.5 创建网站外部链接 10.6 锚记链接 10.7 JavaScript脚本链接 10.8 链接的管理第11章 图像和多媒体 11.1 网页中的图像格式 11.2 图像属性 11.3 Flash动画的属性设置 11.4 Flash文本的设置 11.5 Flash按钮的设置第12章 其他功能详解 12.1 图层 12.2 行为 12.3 时间轴 12.4 表单 12.5 CSS样式的应用 12.6 模板 12.7 框架第13章 站点的管理 13.1 文件的上传和下载 13.2 管理站点第14章 HTML标签一览 14.1 初识HTML 14.2 用HTML编写网页 14.3 HTML常用标签第15章 走进Flash 8 15.1 什么是Flash 15.2 Flash 8的操作环境 15.3 动画的基本操作第16章 绘图工具及技法 16.1 矢量图和位图 16.2 基本绘图工具的使用 16.3 实战：绘制风景第17章 滤镜与混合的应用 17.1 合并对象的应用 17.2 滤镜的应用 17.3 混合的应用第18章 元件、实例和库 18.1 元件和实例的基本概念 18.2 生成和编辑元件的方法 18.3 元件和元件的类型 18.4 使用和管理元件库 18.5 按钮和影片剪辑第19章 时间轴特效 19.1 使用时间轴特效的方法 19.2 时间轴特效的种类和参数 19.3 实战：Banner第20章 动画中的声音 20.1 导入声音 20.2 在动画中使用声音 20.3 编辑声音 20.4 压缩声音第21章 动作脚本的入门 21.1 认识动作脚本 21.2 时间轴控制函数简介 21.3 添加动作脚本 21.4 创建超级链接 21.5 播放器的控制第22章 动作脚本的进阶 22.1 “影片剪辑”路径解析 22.2 影片剪辑属性控制 22.3 赋值运算符 22.4 常量和变量 22.5 if条件判断语句 22.6 trace语句 22.7 复制和删除影片剪辑 22.8 with语句 22.9 for循环语句 22.10 鼠标跟随动画 22.11 onClipEvent()事件处理函数 22.12 键盘控制第23章 行为应用 23.1 认识“行为”面板 23.2 常用行为详解第24章 动画的发布 24.1 优化动画 24.2 Flash发布设置 24.3 HTML发布设置 24.4 GIF发布设置附录A Photoshop快捷键 Dreamweaver快捷键 Flash快捷键

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>