

## <<Maya7从入门到精通>>

### 图书基本信息

书名：<<Maya7从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787121029462

10位ISBN编号：7121029464

出版时间：2006-9

出版时间：电子工业

作者：吉布斯

页数：646

字数：1020000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Maya7从入门到精通>>

### 内容概要

Maya是建模、角色动画和游戏开发领域的优秀工具。

本书通过大量实例，详细介绍了Maya 7的主要工作流程，以及Maya 7的很多新功能，涵盖建模、索架、动画、纹理、渲染及其他一些高级内容。

本书适合于有一定基础知识的初学者和中级用户，同时也可以作为Maya 高级用户的参考书籍。

## <<Maya7从入门到精通>>

### 书籍目录

第1章 Maya 界面第2章 快速开始：在Maya 7里创建动画第3章 多边形建模第4章 NURBS建模第5章 细分表现第6章 高级建模第7章 基本动画第8章 角色建立与索具第9章 角色动画第10章 非线性动画第11章 动画照明第12章 动画的着色与纹理第13章 渲染基础第14章 感应射线高级渲染第15章 Maya 嵌入式语言第16章 Paint Effects工具第17章 刚体动画第18章 使用粒子第19章 流体效果第20章 Maya 头发系统第21章 Maya 皮毛系统第22章 Maya 织物系统附录A Toon Shading简介

<<Maya7从入门到精通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>