

<<After Effects 7.0实用 >>

图书基本信息

书名：<<After Effects 7.0实用技术详解>>

13位ISBN编号：9787121029608

10位ISBN编号：712102960X

出版时间：2006-9

出版时间：电子工业

作者：尹功勋

页数：501

字数：723000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书对After Effects 7.0的工作界面和基本操作进行了介绍，并按照技术分类的原则，对软件在影视制作中应用最为普遍的路径遮罩设计技术、图层动画设计技术、描绘动画设计技术、文字动画设计技术、跟随动画设计技术、光影效果设计技术、音画配合设计技术、表达式应用设计技术、修饰素材设计技术、图层置换设计技术、转场过渡设计技术，以及特效滤镜应用等分门别类地进行了梳理、归纳和介绍。

对每项技术的设计应用都列举了大量简单明了的操作演示实例。

本书强调文本的条理性、归纳性；注重实例的针对性、可操作性，结构清晰，言简意明，图文并茂，实用性强，启发性强，可操作性强，对AE使用者有较好的参考价值。

书籍目录

第1章 After Effects 7.0基础知识 1.1 After Effects 7.0简介 1.2 After Effects 7.0视窗面板 1.3 After Effects 7.0菜单命令 1.4 After Effects 7.0操作流程第2章 路径与遮罩设计技术 2.1 路径与遮罩的基本概念 2.2 制作路径与遮罩 2.3 路径遮罩的应用技术 2.4 平面遮罩层的应用技术 2.5 动画遮罩层的应用技术第3章 图层动画设计技术 3.1 图层属性设置动画 3.2 路径变形设置动画 3.3 菜单命令设置动画 3.4 滤镜属性设置动画第4章 描绘动画设计技术 4.1 Paint滤镜的描绘动画 4.2 Vector Paint滤镜的描绘动画 4.3 Write-on滤镜的描绘动画 4.4 Stroke滤镜的描绘动画 4.5 其他描绘动画第5章 跟随动画设计技术 5.1 After Effects的跟踪系统 5.2 表达式跟随动画 5.3 父子绑定跟随动画第6章 文字动画设计技术 6.1 After Effects的文字工具 6.2 文字的属性动画 6.3 文字的路径动画 6.4 文字的滤镜动画 6.5 文字的高级动画 6.6 文字的程序动画 6.7 特效文字制作第7章 修饰素材设计技术 7.1 制作修饰线条 7.2 制作修饰边框 7.3 制作纹理修饰素材 7.4 制作背景修饰素材 7.5 修饰素材的综合应用第8章 表达式应用设计技术 8.1 表达式概述 8.2 关于运动数字函数 8.3 表达式与位移动画 8.4 表达式与旋转动画 8.5 表达式与缩放动画 8.6 表达式控制滤镜第9章 动画配合设计技术 9.1 Audio滤镜的应用 9.2 Generate滤镜的应用 9.3 Keyframe Assistant的应用 9.4 Sound Keys插件滤镜的应用第10章 置换贴图设计技术 10.1 After Effects置换贴图功能介绍 10.2 置换贴图滤镜的应用 10.3 其他置换贴图第11章 场景转换设计技术 11.1 After Effects的转场滤镜 11.2 系统预置的转场特效 11.3 Hollywood FX外挂转场插件 11.4 Cycore FX转场插件 11.5 其他方式转场第12章 光影效果设计技术 12.1 流动光效制作 12.2 扫描光效制作 12.3 边沿光效制作 12.4 其他光效制作第13章 综合实例 13.1 呵护地球 13.2 建南之光

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>