

<<C++程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787121031076

10位ISBN编号：7121031078

出版时间：2006-8

出版时间：电子工业

作者：周霭如，林伟健编

页数：518

字数：770000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计基础>>

内容概要

本书是为高等学校计算机专业、信息类和电类专业的学生开设高级语言程序设计课程而编写的教材。根据高级语言程序设计的基本体系，结合结构化程序设计和面向对象程序设计的基本方法，内容包括：C++语言的基本语法，程序流程控制，数据的表示和应用，两种程序模块——函数和类。其中的特点是详尽地介绍了C++面向对象的重要特征，如类、继承、多态和虚函数等内容。

作为计算机和电类专业第一程序设计语言课程，本教程选择教学难度比较大的C++语言，兼顾两个作用：提供后续软件课程的基础和学习一种先进实用的软件开发工具。

作为软件课程基础，它不是C++的语言手册，而是一本高级语言程序设计教程，借助C++讲述程序设计的基本概念、基本语法规则、基本程序设计方法，使得数学内容规整，思路流畅。

本教材配有多种形式的习题，还附有实验指导。

通过实验指导，强调了在Visual C++集成开发环境实现C++程序的方法和步骤。

书中不同难度的练习和综合实验题，可以帮助读者强化程序设计的能力，同时完成软件开发的初步训练。

本书内容循序渐进、难点分散、通俗而不肤浅，概念清晰，例题丰富。

因此适用于作为理工科高等学校本科生的教材，可以根据教学需要，对课程内容进行裁剪；也可以作为学习C++语言读者的参考书。

<<C++程序设计基础>>

书籍目录

第1章 基本数据与表达式 1.1 概述 1.1.1 程序设计与程序设计语言 1.1.2 一个简单的C++程序
1.1.3 程序的编译执行 1.2 C++的字符集与词汇 1.2.1 字符集 1.2.2 词汇 1.3 C++的基本
数据类型与存储形式 1.3.1 C++的数据类型 1.3.2 数据存储 1.3.3 基本类型 1.4 常量与变量
1.4.1 变量定义 1.4.2 访问变量 1.4.3 常量和约束访问 1.5 表达式 1.5.1 算术表达式
1.5.2 关系表达式 1.5.3 逻辑表达式 1.5.4 赋值表达式 1.5.5 条件表达式 1.5.6 逗号表达
式 1.6 数据输入和输出 1.6.1 键盘输入 1.6.2 屏幕输出 1.6.3 表达式语句 本章小结 习
题1第2章 程序控制结构 2.1 选择控制 2.1.1 if语句 2.1.2 switch语句 2.2 循环控制 2.2.1
while语句 2.2.2 do-while语句 2.2.3 for语句 2.2.4 循环的嵌套 2.3 判断表达式的使用 2.4
转向语句 本章小结 习题2第3章 函数 3.1 函数的定义与调用 3.1.1 函数定义 3.1.2 函数调
用 3.1.3 函数原型 3.2 函数参数的传递 3.2.1 传值参数 3.2.2 指针参数 3.2.3 引用参数
3.2.4 函数的返回类型 3.3 函数调用机制 3.3.1 嵌套调用 3.3.2 递归调用 3.4 函数指针
3.4.1 函数的地址 3.4.2 函数指针 3.5 内联函数和重载函数 3.5.1 内联函数 3.5.2 函数重
载 3.6 变量存储特性与标识符作用域 3.6.1 存储特性 3.6.2 标识符作用域 3.7 多文件程序结
构 3.7.1 多文件结构 3.7.2 预处理指令 3.7.3 多文件程序使用全局变量 3.8 终止程序执行
本章小结 习题3第4章 数组第5章 类与对象第6章 运算符重载第7章 继承第8章 虚函数与多态性第9章
模板第10章 输入/输出流第11章 异常处理附录A 控制台程序设计附录B 可视化程序设计入门附录C
Visual C++常用库函数附录D C++关键字附录E ASCII码字符集附录F 参考网站

<<C++程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>