

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER野火3.0中文版基础零件设计(上)>>

13位ISBN编号：9787121031106

10位ISBN编号：7121031108

出版时间：2006-12

出版时间：电子工业出版社

作者：林清安

页数：507

字数：884000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以浅显易懂的方式讲解了如何以Pro/ENGINEER（简称Pro/E）设计简易的3D零件，适用于Pro/E初学者，不需要具备AutoCAD的基础，只需要具备粗浅的工程图的知识即可。

本书涵盖的内容包括：Pro/E野火3.0的硬件需求与软件安装、Pro/E的特性简介、Pro/E文件的存取、Pro/E窗口的操作、3D零件的显示方式、3D零件的视角控制、3D零件的颜色设定、基准平面与轴线的建立、2D草图的绘制、3D实体特征的简介、基础特征的设计（含引伸、旋转、扫描及混合特征）、工程特征的设计（含孔、倒圆角、倒角、壳、拔模及肋特征）、特征的复制及镜像、特征的阵列等，最后并以多个实际的机械零件设计范例来说明3D实体特征设计的构思与流程。

读者可以利用此书学习如何以Pro/E野火3.0来进行3D实体造型的设计。

本书着重于讲解Pro/E野火3.0使用时的“逻辑思维”，让读者从本书了解Pro/E 3D零件设计的理念，而不只是局限于命令的功能。

本书提供相当多的零件设计范例，使读者能从实例中培养实际设计的能力。

本书所附光盘内容为作者亲自以Pro/E野火3.0逐步示范及解说书中所有范例详细操作过程的多媒体教学系统。

本书可作为大专院校或高职高专“计算机辅助设计”课程的基础教科书，对于已经具备Pro/E基础知识的读者，也可以把它作为范例练习用书。

作者简介

林清安，台湾大学学士、美国哥伦比亚大学硕士、美国普度大学博士、美国密苏里大学机械助理教授，现为台湾科技大学机械系教授。

林老师从事3D CAD/CAM及Pro/ENGINEER教学研究近15年，发表了30余篇学术论文，并主持20余项与Pro/ENGINEER相关的工业界实务研发计划。

近

书籍目录

- 1 Pro/ENGINEER的特性 1.1 Pro/ENGINEER参数式设计的特性 1.2 以简例探讨Pro/ENGINEER的特性
 2 Pro/ENGINEER 3.0基础操作 2.1 零件设计的窗口介绍 2.2 下拉式菜单简介 2.3 文件的存取
 2.4 窗口的操作 2.5 窗口操作及文件存取的范例3 零件的显示与视图的设置 3.1 零件的着色与隐藏线
 3.2 基准特征的显示 3.3 零件的缩放/旋转/平移 3.4 设置层 3.5 设置零件的方向 3.6 特殊的零件旋转
 3.7 视图控制的功能选项 3.8 设置零件的颜色 3.9 设置视图环境 3.10 几何模型的显示方式
 3.11 作业 4 建立基准平面与基准轴 4.1 基准平面的基本概念 4.2 建立基准平面的步骤 4.3
 建立基准平面的范例 4.4 基准轴的基本概念 4.5 建立基准轴的步骤 4.6 建立基准轴的范例 4.7
 基准特征的显示 4.8 作业 5 绘制草图 5.1 草图绘制简介 5.2 草图绘制的流程 5.3 草图绘制的
 架构 5.3.1 草绘菜单的命令简介 5.3.2 编辑菜单的命令简介 5.4 草图绘制简介 5.4.1 画直线
 5.4.2 画矩形 5.4.3 画圆弧 5.4.4 画Spline曲线 5.4.5 产生点 5.4.6 产生局部坐标系
 5.4.7 写文字 5.5 选取线条 5.6 编辑线条 5.7 由文件输入线条 5.8 由调色板汇入几何造型
 5.9 标注尺寸 5.10 修改尺寸数值 5.11 修改Spline曲线 5.11.1 Spline曲线点的处理 5.11.2
 Spline曲线文件的处理 5.12 设置约束条件 5.13 设置约束条件 5.14 草图绘制范例 5.15 作业 6
 建立实体特征 6.1 实体特征简介 6.1.1 基础特征简介 6.1.2 工程特征简介 6.2 实体特征简介
 6.3 创建拉伸特征 6.3.1 拉伸特征为第一个实体特征 6.3.2 拉伸特征为第一个实体特征之后的
 特征 6.3.3 拉伸特征的选项 6.3.4 拉伸特征的深度 6.4 创建旋转特征 6.4.1 旋转特征为第一
 个实体特征 6.4.2 旋转特征为第一个实体特征之后的特征 6.4.3 旋转特征的选项 6.5 创建扫描
 特征 6.5.1 扫描特征为第一个实体特征 6.5.2 扫描特征为第一个实体特征之后的特征 6.5.3
 扫描特征的草绘平面与参照平面 6.5.4 可变剖面扫描 6.6 创建混合特征 6.6.1 混合特征为第一
 个实体特征 6.6.2 混合特征为第一个实体特征之后的特征 6.6.3 混合特征的草绘平面与参照平
 面 6.6.4 边界混合 6.7 基础特征之草图的深入探讨 6.7.1 草图的草绘平面及参照平面 6.7.2
 草图的约束条件 6.7.3 使用/偏移现有零件的边线 6.8 创建孔特征 6.8.1 创建简易孔 6.8.2
 创建异形孔 6.8.3 创建标准孔 6.9 创建倒圆角特征 6.10 创建倒角特征 6.11 创建壳特征
 创建拔模特征 6.13 创建肋特征 6.14 实体特征设计范例 6.15 作业 7 特征的复制 7.1 特征复制的
 简介 7.2 特征复制的范例 8 特征的阵列 8.1 阵列简介 8.1 阵列的基本操作范例 8.3 阵列的选项
 8.4 阵列应用实例1 8.5 阵列应用实例2 8.6 作业 9 零件设计应用实例 9.1 零件设计实例1 9
 零件设计实例2 9.3 零件设计实例3 9.4 作业

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>