

## <<QBASIC程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<QBASIC程序设计>>

13位ISBN编号：9787121031410

10位ISBN编号：7121031418

出版时间：2007-1

出版时间：电子工业

作者：朱若愚主编

页数：184

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<QBASIC程序设计>>

### 内容概要

《QBASIC程序设计（第3版）》主要介绍QBASIC语言的特点、基本概念及语句功能，在讲述基础知识的同时深入浅出地讲述程序设计思想。

《计算机技术专业中等职业学校教学用书：QBASIC程序设计（第3版）》用任务驱动方法为写作形式，由简单到复杂，由具体到抽象，简洁明了地介绍了QBASIC语言的基础知识和程序设计的基本方法。

《计算机技术专业中等职业学校教学用书：QBASIC程序设计（第3版）》适合作为中等职业学校教材。

《计算机技术专业中等职业学校教学用书：QBASIC程序设计（第3版）》还配有教学指南、电子教案及习题答案（电子版），以方便教师教学使用，详见前言。

## &lt;&lt;QBASIC程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 QBASIC概述1.1 程序设计语言1.1.1 低级语言1.1.2 高级语言1.2 BASIC与QBASIC简介1.2.1 BASIC语言的发展1.2.2 QBASIC语言简介1.3 QBASIC的基本操作1.3.1 启动QBASIC1.3.2 QBASIC集成环境简介1.3.3 QBASIC编辑与运行1.3.4 命令菜单简介本章小结习题1第2章 QBASIC程序设计初步2.1 程序的结构和基本字符集2.1.1 程序的结构2.1.2 QBASIC的基本字符集2.2 数据与数据类型2.2.1 数值型数据2.2.2 字符串型数据2.3 常量和变量2.3.1 常量2.3.2 变量2.4 函数与表达式2.4.1 函数2.4.2 表达式2.5 程序设计方法简介2.5.1 分析问题2.5.2 确定算法2.5.3 算法的描述2.5.4 编写程序2.5.5 上机调试本章小结习题2第3章 顺序结构程序设计3.1 输出语句3.1.1 PRINT语句3.1.2 LOCATE语句3.1.3 自选打印格式输出语句 (PRINT USING) 3.1.4 打印输出语句 (LPRINT和LPRINT USING) 3.2 输入语句3.2.1 赋值语句 (LET) 3.2.2 键盘输入语句 (INPUT) 和行输入语句 (LINE INPUT) 3.2.3 读数/置数语句 (READ/DATA) 3.2.4 恢复数据语句 (RESTORE) 3.3 顺序结构中的其他语句3.3.1 结束语句 (END) 3.3.2 注释语句 (REM) 3.3.3 暂停语句 (STOP) 3.3.4 清屏语句 (CLS) 3.3.5 变量交换值语句 (SWAP) 本章小结习题3第4章 分支结构程序设计4.1 IF条件语句4.1.1 单行IF语句4.1.2 块结构IF语句4.1.3 嵌套的IF语句4.2 SELECT CASE语句4.2.1 SELECT CASE语句的格式和功能4.2.2 SELECT CASE语句的使用说明4.2.3 应用举例本章小结习题4第5章 循环5.1 FOR-NEXT循环5.1.1 FOR-NEXT循环的简单构成5.1.2 用FOR循环进行连加连乘5.1.3 用循环语句进行查询5.2 WHILE-WEND循环5.2.1 WHILE-WEND循环格式5.2.2 应用举例5.3 DO-LOOP循环5.3.1 DO-LOOP循环的格式5.3.2 DO-LOOP循环的出口5.4 多重循环5.4.1 多重循环的概念5.4.2 应用举例本章小结习题5第6章 数组、函数与子程序6.1 数组6.1.1 一维数组6.1.2 多维数组6.2 函数6.2.1 行结构和块结构的自定义函数6.2.2 结构独立的自定义函数6.3 子程序6.3.1 由GOSUB调用的子程序6.3.2 用CALL调用的子程序6.3.3 函数及子程序中变量与参数的特性本章小结习题6第7章 字符串处理7.1 字符串概述7.2 字符串常量和字符串变量7.2.1 字符串常量7.2.2 字符串变量7.3 字符串的运算7.3.1 字符串的比较7.3.2 字符串的连接7.4 字符串函数7.4.1 子字符串处理函数7.4.2 字符串长度的函数7.4.3 字符串与数值间的转换函数7.4.4 字符与ASCII码间的转换函数7.4.5 大小写字母之间的转换7.4.6 日期和时间函数7.4.7 INKEY\$函数7.5 字符串处理应用举例本章小结习题7第8章 图形和声音8.1 显示模式8.1.1 文本模式8.1.2 图形模式8.2 屏幕控制语句及函数8.2.1 CLS语句8.2.2 SCREEN语句8.2.3 色彩设置语句COLOR8.3 简单作图语句8.3.1 画点语句8.3.2 画线8.3.3 画圆、椭圆和圆弧语句8.4 图形着色8.5 图形窗口8.5.1 VIEW语句8.5.2 WINDOW语句8.5.3 PMAP函数8.6 动画处理8.6.1 存入图形信息语句 (GET) 8.6.2 取出图形信息语句 (PUT) 8.6.3 快速动画8.7 声响和音乐8.7.1 BEEP语句8.7.2 SOUND语句8.7.3 PLAY语句本章小结习题8第9章 文件管理9.1 文件的概念9.1.1 文件的分类9.1.2 数据文件的组成9.1.3 文件名9.1.4 文件的读写和文件缓冲区9.1.5 文件指针9.2 顺序文件9.2.1 顺序文件的特点9.2.2 顺序文件的打开与关闭9.2.3 顺序文件的写操作9.2.4 顺序文件的读操作9.2.5 顺序文件的修改9.3 随机文件9.3.1 记录型变量9.3.2 随机文件的打开与关闭9.3.3 用于记录变量的读写语句9.3.4 记录变量应用举例9.4 二进制文件的建立和存取9.4.1 二进制文件的打开和建立 (OPEN) 9.4.2 二进制文件的存取本章小结习题9

<<QBASIC程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>