

<<Java2程序设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Java2程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787121032318

10位ISBN编号：7121032317

出版时间：2007-1

出版时间：电子工业出版社

作者：叶核亚

页数：425

字数：700000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java2程序设计实用教程>>

内容概要

本书为普通高等教育“十一五”国家级规划教材。

本书全面、系统地介绍Java语言程序设计的基本知识、运行机制和各种常用编程方法和技术，将面向对象的程序设计思想贯穿其中，建立起牢固扎实的理论基础。

主要内容包括Java开发运行环境JDK、Java语言基础、面向对象的核心特性、接口、内部类和包、异常处理、图形用户界面、多线程、Applet、输入/输出流和文件操作、网络通信、数据库应用、JSP和综合应用设计。

这些内容是构成Java应用程序的基本要素和必备知识。

本书注重理论与实践相结合，注重基本知识的理解与基本技能的培养。

全书内容丰富，结构安排合理，由浅入深，层次分明，内容涉及的广度和深度符合本科培养目标的要求。

本书可作为普通高等学校计算机及相近专业本科生的Java语言程序设计课程教材，或使用Java语言从事软件开发人员的参考书。

书籍目录

第1章 Java概述 1.1 了解Java 1.2 Java应用程序及其运行方式 1.3 Java开发运行环境 习题1 实验1 熟悉Java程序的编辑、编译和运行过程第2章 Java语言基础 2.1 语言成分 2.2 语句与结构化程序设计 2.3 数组 2.4 字符串 习题2 实验2 Java语言程序设计基础训练第3章 面向对象的核心特性 3.1 类和对象 3.2 类的封装性 3.3 类的继承性 3.4 类的多态性 3.5 抽象类和最终类 3.6 递归方法 习题3 实验3 类的封装性和继承性设计第4章 接口、内部类和包 4.1 接口 4.2 内部类 4.3 包 4.4 Java API基础 习题4 实验4 设计实现接口的类第5章 异常处理 5.1 程序错误与处理 5.2 Java的异常处理 习题5 实验5 异常的抛出、捕获并处理第6章 图形用户界面 6.1 Java图形用户界面初步 6.2 事件处理 6.3 布局管理 6.4 Swing组件 6.5 图形设计 习题6 实验6 图形用户界面设计第7章 多线程 7.1 操作系统中的进程和线程 7.2 Java的线程对象 7.3 线程的同步机制第8章 Applet应用程序第9章 输入/输出流和文件操作第10章 网络通信第11章 数据库应用第12章 JSP第13章 综合应用设计附录参考文献

<<Java2程序设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>