第一图书网, tushu007.com

# <<3ds max 8 中文版应用教程>>

## 图书基本信息

书名：<<3ds max 8 中文版应用教程>>

13位ISBN编号：9787121032653

10位ISBN编号：7121032651

出版时间：2006-10

出版时间：电子工业出版社

作者：曹波、许小荣、张国权

页数：340

字数：505000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

3ds max是当今运行在PC上最畅销的三维动画和建模软件，为影视和广告制作人员提供了强有力的工具。
而3ds max 8是Autodesk公司目前推出的最新版本。
本书是针对3ds max 8的基础应用而撰写的一本入门级教程。
全书共分13章，细致讲解了3ds max 8的各个功能的使用方法与技巧，并提供了大量三维造型和动画设计的实例。
全书内容翔实，语言精准，条理清晰，实例丰富，图文并茂，是适合于3ds max 8初学者以及各类培训机构使用的一本优秀的参考书。

## 书籍目录

第1章 3ds max 8应用简介 1.1 三维动画及其应用 1.2 3ds max简介 1.3 工作界面 1.4 本章小结 1.5
第2章 3ds max 8操作基础 2.1 3ds max 8基本概念 2.2 选择对象 2.3 变换对象 2.4 对象的复制和阵列
综合实例 2.6 本章小结 2.7 习题 第3章 基 础 建 模 3.1 创建标准基本体 3.2 创建扩展基本体 3.3
图形 3.4 创建复合对象 3.5 综合实例 3.6 本章小结 3.7 习题 第4章 对象的修改与编辑 4.1 修改
板 4.2 修改器堆栈 4.3 物体形变修改器 4.4 样条曲线修改器 4.5 编辑放样对象 4.6 综合实例 4.
小结 4.8 习题 第5章 高 级 建 模 5.1 建模方式简介 5.2 网格建模 5.3 多边形建模 5.4 NURBS建
综合实例 5.6 本章小结 5.7 习题 第6章 材 质 编 辑 6.1 材质编辑器 6.2 材质基本操作 6.3 标准材
复合材质 6.5 本章小结 6.6 习题 第7章 贴 图 设 置 7.1 贴图坐标设置 7.2 贴图通道 7.3 贴图类型
综合实例 7.5 本章小结 7.6 习题 第8章 灯光与摄影机 8.1 灯光的类型和性质 8.3 灯光的参数 8.
照明 8.5 摄影机的创建与调整 8.6 本章小结 8.7 习题 第9章 动画制作基础 9.1 关键帧动画 9.2
辑器的设定 9.3 轨迹视图 9.4 运动控制器 9.5 正向运动与反向运动 9.6 综合实例 9.7 本章小结
题 第10章 粒子系统与空间扭曲 10.1 粒子系统简介 10.2 基本粒子系统 10.3 高级粒子系统 10.4 空
曲 10.5 综合实例 10.6 本章小结 10.7 习题 第11章 环 境 控 制 11.1 雾 11.2 体积光 11.3 火效果
合实例 11.5 本章小结 11.6 习题 第12章 动画后期制作与合成 12.1 Video Post视频编辑器 12.2 镜头
效 12.3 声音合成 12.4 综合实例 12.5 本章小结 12.6 小结与练习 第13章 综 合 实 例 13.1 实例概
建模 13.3 增加摄影机 13.4 赋材质 13.5 设置照明 13.6 本章小结 附录A 习题答案

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com