

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3中文版图形设计基础与实践教程>>

13位ISBN编号：9787121035784

10位ISBN编号：7121035782

出版时间：2007-2

出版时间：电子工业

作者：王国平

页数：394

字数：640000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

CorelDRAW X3 (CorelDRAW 13.0) 是Corel公司新近推出的一款非常优秀的矢量绘图软件，几乎到达了无可挑剔的地步。

为了让读者系统、快速地掌握CorelDRAW X3软件，本书以作者多年的实践经验为基础，以经典上机操作实践为案例，以12章的篇幅，图文并茂地阐述了CorelDRAW X3在图形设计领域中的广泛应用。本书提供了300多个源文件或素材，精讲了几百个上机操作实践，示范了产品造型设计、产品外包装设计、封面设计、标签设计、产品说明书设计等12个综合应用实例的制作。

这些源文件或素材都可以到华信教育资源上免费下载。

本书适合初学者，也适合对 CorelDRAW已有一定了解的中级用户。

可作为广大图形图像设计人员、网页设计人员和广大图形、网络爱好者学习的首选，也适合作为各级各类学校的培训教材或参考。

书籍目录

第1章 CorelDRAW X3图形设计基础 1.1 CorelDRAW X3的安装与卸载 1.2 初识CorelDRAW X3的工作区
1.3 菜单、工具箱和泊坞窗 1.4 定制CorelDRAW X3工作环境第2章 操作CorelDRAW X3图形文件 2.1 新建一个CorelDRAW X3图形文件 2.2 文件的基本操作 2.3 文件的导入和导出 2.4 显示CorelDRAW 中的
对象 2.5 使用标尺、辅助线和网络 2.6 撤销与重做第3章 绘制最基本的CorelDRAW X3图形 3.1 绘制直
线和曲线 3.2 使用矩形工具栏绘制规则图形 3.3 使用椭圆工具栏绘制规则图形 3.4 使用对象展开式工
具栏绘制规则图形 3.5 使用艺术形状工具绘制规则图形 3.6 使用艺术笔工具绘制艺术线条第4章 对象
轮廓的编辑与填充颜色的设置 4.1 CorelDRAW 的色彩模式 4.2 使用调色板 4.3 编辑对象的轮廓 4.4 对
象的标准填充 4.5 对象的渐变填充 4.6 对象的图案填充 4.7 对象的纹理填充 4.8 对象的PostScript纹理
填充 4.9 使用交互式填充工具栏填充对象第5章 CorelDRAW X3中使用位图 5.1 编辑位图 5.2 位图图像
和矢量图形的转换 5.3 位图的颜色模式与遮罩 5.4 调准位图颜色第6章 使用CorelDRAW X3位图滤镜组
6.1 使用三维效果滤镜组 6.2 使用艺术笔触滤镜组 6.3 使用模糊滤镜组 6.4 使用颜色变换滤镜组 6.5
使用轮廓图滤镜组 6.6 使用创造性滤镜组 6.7 使用扭曲滤镜组 6.8 使用杂点滤镜组 6.9 使用鲜明化滤
镜组第7章 CorelDRAW X3对象的基本操作 7.1 选择对象 7.2 对象的复制、粘贴与删除 7.3 变
换CorelDRAW 中的对象 7.4 对象的群组与锁定 7.5 对象的结合与拆分 7.6 对象的顺序、对齐与分布
7.7 对象的修整 第8章 绘制和编辑CorelDRAW X3路径 8.1 路径与对象的关系 8.2 使用形状工具编辑路
径 8.3 使用涂抹笔刷和粗糙笔刷 8.4 使用裁切工具栏编辑路径第9章 创建和编辑CorelDRAW X3文本
9.1 创建文本对象 9.2 设置文本格式第10章 应用CorelDRAW X3特殊效果第11章 组织和管
理CorelDRAW X3页面中的对象第12章 打印输出CorelDRAW X3图形文件参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>