

<<3ds max 9实用教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 9实用教程>>

13位ISBN编号：9787121036729

10位ISBN编号：712103672X

出版时间：2007-5

出版时间：电子工业

作者：姚振杰

页数：586

字数：1087000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 9实用教程>>

内容概要

本书是学习3ds max 9的基础教程，通过把基本知识和实际操作相结合，使读者在领略三维动画的基本概念的基础上，掌握实际动画制作和渲染的方法和技巧。

全书分为13章，包括3ds max 9的安装、3ds max 9的基础知识和基本操作、各种工具的使用、动画制作和渲染技巧等内容，向读者循序渐进地展示 3ds max 9的强大功能，使读者从入门到精通，掌握3ds max 9的使用方法。

本书适用于想掌握3ds max 9的初学者，也可作为培训班学员用书。

<<3ds max 9实用教程>>

书籍目录

第1章 初识3ds max 9 1.1 3ds n、aX概述 1.1.1 3ds max简介 1.1.2 3ds max的应用领域 1.2 3ds max 9的安装 1.2.1 3ds max 9的系统配置要求 1.2.2 设置虚拟内存 1.2.3 3ds max 9的安装步骤 1.2.4 激活3ds max 9 1.3 3ds max 9的工作界面 1.3.1 标题栏 1.3.2 菜单栏 1.3.3 工具栏 1.3.4 视图区 1.3.5 命令面板 1.3.6 底部界面栏控制项 1.4 3ds max文件基本操作 1.4.1 新建场景文件 1.4.2 复位场景 1.4.3 保存场景文件 1.4.4 保存选定内容 1.4.5 自动备份文件 1.4.6 打开文件 1.4.7 退出 1.5 自定义界面 1.5.1 自定义键盘快捷键 1.5.2 自定义工具栏 1.5.3 自定义方形菜单 1.5.4 自定义菜单 1.6 联机帮助第2章 3ds max 9视图 2.1 了解3ds max 9视图 2.2 视图显示类型 2.2.1 标准视图 2.2.2 摄影机和聚光灯视图 2.2.3 [Schematic]图解视图 2.2.4 [ActiveShade]实时渲染视图 2.3 视图的右键快捷菜单 2.3.1 视图设置区 2.3.2 显示类型切换区 2.3.3 辅助设置区 2.3.4 附加项目区 2.3.5 视图配置 2.4 配置视图 2.4.1 设置渲染选项 2.4.2 改变视图布局 2.4.3 使用[Safe Frames]选项卡 2.4.4 了解自适应降级 2.4.5 定义区域 2.5 视图导航控制区 2.5.1 标准视图工具 2.5.2 摄影机视图工具 2.5.3 聚光灯视图工具 2.5.4 导航活动视图 2.6 [Views]菜单 2.6.1 撤销和恢复视图导航控制区所做的更改 2.6.2 保存视图导航控制区所做的更改 2.6.3 查看栅格 2.6.4 显示各种视图 2.6.5 禁用和刷新视图 2.6.6 最大化活动视图 2.7 加载视图背景图像 2.7.1 加载视图背景图像 2.7.2 加载背景图像实例第3章 对象的基本操作 3.1 创建造型对象 3.1.1 对象的创建方法 3.1.2 对象命名及颜色设置 3.2 对象的选择 3.2.1 使用工具栏按钮 3.2.2 用[Edit]菜单选择 3.2.3 通过名称选择对象 3.2.4 通过区域选择对象 3.2.5 使用选择过滤器选定对象 3.2.6 使用命名选择集 3.2.7 锁定选择对象 3.2.8 隐藏和冻结对象 3.3 变换对象 3.3.1 移动对象 3.3.2 旋转对象 3.3.3 使用工具按钮变换对象第4章 基础建模第5章 修改和编辑模型第6章 高级建模第7章 材质的编辑第8章 材质的编辑 第9章 灯光和摄影机第10章 粒子系统第11章 动力学系统与反应器第12章 动画第13章 渲染

<<3ds max 9实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>