

<<CorelDRAW X3中文版平面创意>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3中文版平面设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787121037153

10位ISBN编号：7121037157

出版时间：2007-3

出版时间：电子工业

作者：刘小伟

页数：464

字数：750000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CorelDRAW X3中文版平面创意>>

内容概要

本书通过CorelDRAW X3应用基础、应用范例和实训指导3大环节分，全面介绍了CorelDRAW X3中文版的主要功能和面向实际的应用技巧，并循序渐进地安排了一系列行之有效的实训项目。

“应用基础”部分包括CorelDRAW X3基础知识与基本操作、图形对象的绘制和编辑、图形对象的组织和管理、文字处理功能、图形对象的特效处理、位图处理和绘图作品的输出与发布等内容。

“应用范例”部分列举了12个典型的实例，这些范例涵盖了一般静物绘制、广告设计、工业造型设计和包装设计等方面。

“实训指导”部分精心安排了12个实训项目，这些项目涵盖了CorelDRAW X3的主要功能和应用的巩固训练。

此外，在“应用基础”部分的每章最后都安排了一定数量的习题，在“应用范例”部分的每章最后安排了举一反三强化训练项目，在“实训指导”部分的每个实训项目最后都安排有思考与上机练习题，读者可以用来巩固所学知识。

本书适合作为各级各类学校和社会短训班的教材，同时也是平面设计爱好者相当实用的自学读物。

<<CorelDRAW X3中文版平面创意>>

书籍目录

第一篇 CorelDRAW X3应用基础 第1章 耳目一新的CorelDRAW X3 1.1 CorelDRAW X3简介 1.2 CorelDRAW X3的操作界面 1.3 CorelDRAW X3的文件操作 1.4 CorelDRAW X3的基本设置 1.5 创建和使用模板 1.6 CorelDRAW X3图形绘制示例 本章要点小结 习题 第2章 图形绘制与编辑 2.1 绘制几何图形 2.2 绘制线条 2.3 添加特殊对象 2.4 选择对象 2.5 图形的基本编辑操作 2.6 曲线对象的编辑 本章要点小结 习题 第3章 色彩填充和轮廓线编辑 3.1 图形色彩填充 3.2 设置和应用颜色样式 3.3 轮廓线的编辑 本章要点小结 习题 第4章 图形对象的组织与管理 4.1 锁定对象 4.2 群组对象 4.3 结合对象 4.4 图层及其应用 4.5 对象排序 4.6 对齐和分布对象 4.7 修整对象 本章要点小结 习题 第5章 文本编辑处理 5.1 添加文本 5.2 编辑文本 5.3 格式化文本 5.4 文本特效设置 5.5 图文混排 5.6 使用文本样式 本章要点小结 习题 第6章 图形特效处理 6.1 创建交互式特效 6.2 创建透镜特效 6.3 特效的清除、复制和克隆 本章要点小结 习题 第7章 位图编辑与处理 7.1 获取位图 7.2 编辑位图 7.3 位图的色彩处理 7.4 位图特效处理 7.5 使用Corel PHOTO-PAINT编辑位图 本章要点小结 习题 第8章 图形打印和发布 8.1 图形的输出方式 8.2 图形的打印输出 8.3 发布到Web 8.4 绘图的商业印刷初步 8.5 发布为PDF文件 本章要点小结 习题 第二篇 CorelDRAW X3应用范例 第9章 图形绘制范例 范例1 绘制卡通画 第10章 平面创意设计范例 第三篇 CorelDRAW X3实训指导 第11章 CorelDRAW X3基础实训 第12章 CorelDRAW X3综合应用实训部分习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>