

<<C语言大学实用教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言大学实用教程>>

13位ISBN编号：9787121037825

10位ISBN编号：7121037823

出版时间：2007-2

出版时间：电子工业出版社

作者：苏小红，陈惠鹏，

页数：436

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言大学实用教程>>

内容概要

本书为普通高等教育“十一五”国家级规划教材。

本书是一本充满趣味性和实用性的大学C语言教材，适合作为大学各专业公共课教材和全国计算机等级考试参考书。

全书由11章组成，内容包括：程序设计ABC，数据类型、运算符与表达式，简单的C程序设计，程序的控制结构，函数，数组，指针，结构体与共用体，函数的高级应用，文件操作，C程序设计常见错误及解决方案等。

本书注重教材的可读性和可用性，每章开头有内容关键词和难点提示；每章结尾安排本章小结，小结中给出了该章中的常见错误提示；典型例题一题多解，由浅入深，强化知识点、算法、编程方法与技巧；还将程序测试、程序调试与排错、软件的健壮性和代码风格、结构化与模块化程序设计方法等软件工程知识融入其中；配套教材《C语言大学实用教程学习指导》包括三部分内容：习题指导、实验指导、错误案例与优秀案例分析；为任课教师免费提供电子课件，其中包括全部例题和习题源程序文件（可按前言提供的方式索取）。

<<C语言大学实用教程>>

书籍目录

第1章 程序设计ABC 1.1 计算机与人 1.2 计算机与程序设计语言 1.3 程序设计语言的故事 1.4 C语言的故事 1.5 程序设计语言的工作原理 1.5.1 运行 1.5.2 内存 1.6 本章小结 习题1第2章 数据类型、运算符与表达式 2.1 一个简单的C程序例子 2.2 C程序常见符号分类 2.3 数据类型 2.3.1 为什么引入数据类型 2.3.2 从基本数据类型到抽象数据类型 2.3.3 类型修饰符 2.3.4 标识符命名 2.4 常量 2.4.1 整型常量 2.4.2 实型常量 2.4.3 字符常量 2.4.4 字符串常量 2.4.5 宏常量 2.4.6 枚举常量 2.5 变量 2.5.1 变量的声明与初始化 2.5.2 const类型修饰符 2.5.3 使用变量时的注意事项 2.6 常用运算符及表达式 2.6.1 运算符的优先级与结合性 2.6.2 算术运算符 2.6.3 关系运算符 2.6.4 逻辑运算符 2.6.5 赋值运算符 2.6.6 增1和减1运算符 2.6.7 强制转换运算符 2.6.8 位运算符 2.6.9 逗号运算符 2.7 赋值和表达式中的类型转换 2.8 本章小结 习题2第3章 简单的C程序设计 3.1 C语句分类 3.2 表达式语句 3.3 复合语句和空语句的作用 3.4 基本输入/输出操作的实现 3.4.1 字符输入/输出 3.4.2 格式输入/输出 3.4.3 使用函数scanf()时需要注意的问题 3.5 本章小结 习题3第4章 程序的控制结构 4.1 算法及其描述方法 4.1.1 算法的概念 4.1.2 算法的描述方法 4.2 顺序结构 4.2.1 顺序结构的流程图表示 4.2.2 应用程序举例 4.3 选择结构 4.3.1 应用场合 4.3.2 选择结构的流程图表示 4.3.3 条件语句 4.3.4 开关语句 4.4 循环结构 4.4.1 应用场合 4.4.2 循环结构的流程图表示 4.4.3 循环语句 4.4.4 单重循环应用举例 4.4.5 嵌套循环及其应用举例 4.5 流程的转移控制 4.5.1 goto语句 4.5.2 break与continue语句 4.5.3 函数exit() 4.5.4 应用程序举例 4.6 程序排错 4.6.1 程序中常见的出错原因 4.6.2 程序调试与排错基本方法 4.6.3 使用函数getchar()的问题 4.7 结构化程序设计方法简介 4.7.1 关于goto论战 4.7.2 结构化程序设计的核心思想 4.7.3 自顶向下、逐步求精的程序设计方法 4.8 本章小结 习题4第5章 函数 5.1 程序设计的艺术 5.2 函数的定义与使用 5.2.1 函数的分类 5.2.2 函数的定义 5.2.3 函数的调用、参数和返回值 5.2.4 函数原型 5.2.5 函数main()的特殊性 5.3 变量的作用域和存储类型 5.3.1 变量的作用域 5.3.2 全局变量 5.3.3 变量的存储类型 5.4 函数封装 5.5 预处理指令 5.5.1 #include 5.5.2 #define和#undef 5.5.3 条件编译 5.6 使用assert()查错 5.7 模块和链接 5.8 模块化程序设计方法简介 5.8.1 功能分解 5.8.2 模块划分的原则 5.8.3 应用实例 5.9 本章小结 习题5第6章 数组 6.1 数组类型的应用场合 6.2 数组的定义、引用和初始化 6.2.1 数组的定义 6.2.2 数组的引用 6.2.3 数组的初始化 6.2.4 程序实例 6.3 向函数传递一维数组 6.4 向函数传递二维数组 6.5 字符数组 6.5.1 字符数组与字符串的关系 6.5.2 字符数组的输入/输出 6.5.3 字符串处理函数 6.5.4 应用举例 6.6 本章小结 习题6第7章 指针 7.1 指针概述 7.1.1 指针的概念 7.1.2 为什么引入指针的概念 7.1.3 指针变量作为函数参数 7.1.4 字符指针作为函数参数 7.2 指针和数组间的关系 7.2.1 一维数组的地址和指针 7.2.2 二维数组的地址和指针 7.3 指针数组 7.4 指向指针的指针 7.5 带参数的函数main() 7.6 动态数组的实现 7.6.1 C程序的内存映像 7.6.2 动态内存分配函数 7.6.3 一维动态数组的实现 7.6.4 二维动态数组的实现 7.7 使用const修饰指针变量 7.8 代码风格问题 7.8.1 程序版式 7.8.2 命名规则 7.8.3 函数设计 7.8.4 防御性程序设计 7.9 本章小结 习题7第8章 结构体与共用体 8.1 问题的提出 8.2 结构体类型与结构体变量 8.2.1 结构体类型的声明 8.2.2 关键字typedef的用法 8.2.3 结构体变量的定义 8.2.4 指向结构体变量的指针 8.2.5 结构体变量的引用和初始化 8.3 结构体数组 8.3.1 结构体数组的定义 8.3.2 结构体数组的应用实例 8.3.3 结构体数组与指针 8.4 结构体与函数 8.5 动态数据结构 8.5.1 问题的提出 8.5.2 链表的定义 8.5.3 链表的特点及操作原理 8.5.4 动态链表的建立 8.5.5 链表的删除操作 8.5.6 链表的插入操作 8.6 共用体 8.7 位段 8.8 本章小结 习题8第9章 函数的高级应用 9.1 递归 9.1.1 递归问题的提出 9.1.2 递归函数 9.2 返回指针值的函数 9.3 函数指针 9.4 一个综合应用实例——学生成绩管理程序 9.5 本章小结 习题9第10章 文件操作 10.1 计算机中的流 10.2 文件 10.2.1 存储设备的使用 10.2.2 目录 10.2.3 文件格式 10.3 基本文件操作 10.3.1 基本文件操作函数 10.3.2 错误处理 10.3.3 程序示例 10.3.4 基本文件操作的意义 10.4 高级文件操作 10.4.1 打开与关闭 10.4.2 读写 10.4.3 程序示例 10.4.4 标准输入与标准输出 10.5 本章小结 习题10第11章 C程序设计常见错误及解决方案 条款1：使用未初始化和未赋值的变量 条款2：不考虑数值溢出的可能 条款3：不用sizeof()获得类型或变量的字长 条款4：假定类型取值范围 条款5：期望两个整数的运算自动得出浮点数的结果 条款6：不预先判断除数是否为0 条款7：混淆“&，|”与“&&，||” 条款8：使用依赖编译器求值顺序

<<C语言大学实用教程>>

的语句 条款9：使用依靠算符优先级的表达式 条款10：表达式过于复杂 条款11：用“==”时误用“=” 条款12：用“==”比较两个浮点数 条款13：使用幻数 条款14：printf()和scanf()中格式控制字符串与参数类型不匹配 条款15：循环或判断语句以“;”结尾 条款16：在循环体内改变循环结束条件 条款17：case分支不用break结束 条款18：switch-case语句没有default分支 条款19：不声明函数原型 条款20：不定义函数参数或返回值的类型 条款21：有返回值的函数不用return指明返回值 条款22：调用函数后，不检查函数是否正确执行 条款23：变量、函数和模块功能不单一 条款24：函数过长 条款25：函数的参数过于复杂 条款26：返回指向局部变量的指针 条款27：随意修改全局变量的值 条款28：数组下标越界 条款29：字符串没有‘\0’终结符 条款30：使用不限制最大处理长度的字符串处理函数 条款31：用malloc()申请的内存不用free() 条款32：使用已经被free()的指针 条款33：文件打开后不主动关闭 条款34：成对函数不在同一个模块或函数内调用 条款35：头文件不加宏定义锁 条款36：忽略编译器警告 条款37：用“复制+粘贴”的方式复用代码 条款38：在字符串和注释以外的地方使用全角字符 条款39：代码风格不佳 条款40：代码与注释不一致后记附录A 书中常用概念、名词、语句、运算符、数据类型和算法索引表附录B C关键字附录C Visual C++下各数据类型所占字节数和取值范围附录D C运算符的优先级与结合性附录E 常用ASCII字符表附录F 常用字符表附录G 常用的ANSI C标准库函数参考文献

<<C语言大学实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>