第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++的使用及面向对 >

图书基本信息

书名：<<Visual C++的使用及面向对象软件工程实例分析>>

13位ISBN编号：9787121039560

10位ISBN编号：7121039567

出版时间：2007-3

出版时间：电子工业

作者：贺怀清,刘浩瀚

页数：408

字数：670000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual C++的使用及面向对 >

内容概要

本书内容分为两部分：第1部分是Visual C++的使用，第2部分是基于Visual C++的面向对象软件工程实例分析。

在Visual C++的使用部分，全面系统地讲述了运用Visual C++进行程序设计的方法，内容涉及基础知识、常用控件的使用、基于对话框的应用程序设计、文档/视图结构、SDI和MDI编程、键盘与鼠标的输入处理、数据库编程和网络编程等。

在基于Visual C++的面向对象软件工程实例分析部分，从面向对象方法、统一建模语言UML和运用UML的软件开发过程三个方面概述了面向对象软件工程，在此基础上，列举实例进行分析，讲述了在基于Visual C++的软件开发过程中，运用UML进行面向对象分析与设计的方法。

本书提供免费电子课件，请登录华信教育资源网下载。

本书不仅可作为高等学校计算机及相关专业本科学生Visual C++课程的教材，而且可作为那些希望学习和使用Visual C++进行软件项目开发的研究生和工程技术人员学习与参考的教材。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1章 基础知识 1.1 Windows应用程序的特点 1.2 深入理解Windows消息机制 1.3 Visual C++开发应用程序的特点 1.4 MFC的消息映射机制 习题1第2章 基于对话框界面的应用程序设计 2.1 对话框的基本概念 2.2 对话框的设计与实现 2.3 对话框的工作原理 2.4 进一步了解工程 习题2第3章 常用控件的使用 3.1 控件的基本概念 3.2 静态文本控件 3.3 文本编辑框（Edit Box） 3.4 复选框和单选按钮 3.5 组合框 3.6 列表框 3.7 进度条 3.8 微调控件 3.9 滑杆 3.10 列表控件 3.11 树形视图控件 3.12 动画控件 3.13 标签控件 3.14 控件使用方法总结 习题3第4章 文档/视图结构 4.1 文档/视图关系 4.2 文档/视图结构的类属关系 4.3 集合类 4.4 单文档编程范例 习题4第5章 单文档程序编程第6章 多文档程序编程第7章 键盘与鼠标的输入处理第8章 使用MFC编制数据库管理程序第9章 使用MFC进行网络编程第10章 面对对象软件工程概述第11章 实例分析1：人体运动仿真实验系统第12章 实例分析2：迷宫绘制系统参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com